Schon die neue DATA WELT gelesen?

DATA WELT

Das aktuelle Computermagazin

- Immer am Ball sein
- Mehr Wissen
- Besser programmieren
- Software richtig einsetzen
- Pflichtlektüre
- (nicht nur) für Schneider
- Commodore und Atari
- Anwender

jetzt jeden Monat neu!

DATA BECKER
Merowingerstr. 30 · 4000 Düsseldorf
Telefon (0211) 310010

Ihr Händler:

Stand: 15.10.1985

Produktänderungen vorbehalten.

Der große Katalog DATA BECKER

HERBST/WINTER '85

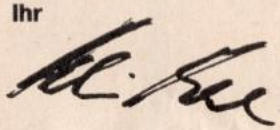
Brandneu

Liebe Computer-Freunde,

nicht nur brandaktuelle, neue Computermodelle gibt gibt es in diesem Herbst, sondern dazu auch gleich die wichtigen DATA BECKER Bücher. Doch lassen Sie sich bitte von unserer Schnelligkeit nicht täuschen. In diesen neuen Titeln zu ATARI ST, COMMODORE 128 und Schneider CPC steckt meist noch mehr Aufwand, als in unseren bewährten C64 Bestsellern. So haben z. B. am neuen ATARI ST INTERN drei unserer besten Autoren insgesamt gut 2 „Mannjahre" gearbeitet, wozu auch ein längerer Aufenthalt in den ATARI-Labors in Californien gehörte.

Neben vielen neuen Buchtiteln finden Sie in diesem Katalog auch beachtenswerte neue Programme, so z. B. neue TEXTOMAT-Versionen, den ersten C128 Compiler und preiswerte PC-Software. Sollten Sie zu irgendeinem Thema ein Buch oder Programm vermissen, so lassen Sie es uns bitte wissen, denn für Anregungen sind wir stets dankbar.

Ihr



Dr. Achim Becker

Inhaltsverzeichnis

Bücher zu COMMODORE 64 & 128	3	Textomat Plus	19
Bücher zu COMMODORE 128	8	Programme zum Commodore 64	20
Bücher zu ATARI ST, XL & XE	9	Programme zum Commodore 128	26
Bücher zu CPC 464, 664 & 6128	12	Programme zum Apple II	27
Bücher zu MSX Computern	14	Programme zu Atari ST	27
Bücher zu APPLE II	15	Programme zu CPC	28–29
Bücher zu Software und Programmiersprachen	16	Programme zu PC	30–31
Bücher zu PC's	17		

Bücher zu COMMODORE 64 & 128

Von Anfang an ohne Probleme! Damit alles klar geht vom Anschluß des Gerätes bis zur ersten Programmierung, führt kein Weg am Einsteigerbuch vorbei. Alle Themenbereiche werden systematisch abgedeckt, sei es Grundwissen in Handhabung, Einsatz und Ausbaumöglichkeiten oder die BASIC-Programmierung. Einfach unentbehrlich für jeden, der richtig einsteigen will.
Szczepanowski
64 für Einsteiger
215 Seiten, DM 29,–
ISBN 3-89011-010-X

BASIC leichtgemacht! Das bietet dieser komplette Programmierkurs in der preiswerten Buchform. Mit ihm lernen Sie von Grund auf das Beherrschen der einzelnen Befehle und ihre Anwendungen. Vieles über die Grundlagen des Programmierens, über BIT, BYTE und ASCII-Code, Programmablaufpläne, Unterprogramme und Menuetechniken. Alles was Sie für Ihre zukünftigen Programmiererfolge benötigen.
Kampow
Das BASIC-Trainingsbuch zum Commodore 64
308 Seiten, DM 39,–
ISBN 3-89011-023-1

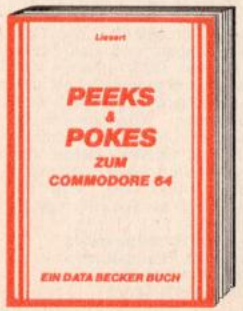
Ein Bestseller unter den DATA BECKER Büchern! Eine hochkarätige Sammlung von Anregungen zur fortgeschrittenen Programmierung, von Pokes und anderen nützlichen Routinen. Aus dem Inhalt: 3-D-Grafik in BASIC, Simulation einer Maus mit dem Joystick, Synthesizer in Stereo, Netzwerk mit anderen Rechnern, u.v.m. Eine echte Fundgrube für den Commodore 64 Anwender!
Angerhausen/Englisch/Gerits/Thrun
64 Tips & Tricks, Band 1
364 Seiten, DM 49,–
ISBN 3-89011-001-0

Auch der zweite Band weckt Experimentierfreude. Mit umfangreichen Kapiteln über Softwareschutz, Pointer und deren Manipulation, Interrupthandling, ROM ins RAM kopieren, Softwareschutz, Arbeiten mit 2 Bildschirmen, modifiziertes Input und vielen anderen nützlichen Befehlserweiterungen und Routinen. Für Leute, die gerne programmieren!
Hornig/Trapp/Weltner
64 Tips & Tricks, Band 2
259 Seiten, DM 39,–
ISBN 3-89011-065-7

Schneller und besser Programmieren mit SIMON's-BASIC! Dieses Buch erklärt ausführlich die Anwendung aller Befehle, auch der, die nicht im Handbuch stehen! Programmierhilfen, Fehlerbehandlung, Programmschutz, Programmstruktur, Stringoperationen, Ein-/Ausgabe, Peripheriebefehle, Grafik, Zeichensatzerstellung, Sprites und Musik. Das sind die Themen dieses Buches. Ein Superbuch zum Superbasic!
Szczepanowski/Plenge
Das Trainingsbuch zum SIMON's BASIC
380 Seiten, DM 49,–
ISBN 3-89011-009-6

Der Bestseller zur Grafikprogrammierung des C-64. Lernen Sie den VIC-Chip kennen! Bringt alles über Farben, Multicolor und Hi-Res-Grafik, Sprites, Hardcopys, 3-D-Grafik CAD, Spielegrafik und Statistik. Mit vielen Beispiel- und Hilfsprogrammen zum Abtippen. Mit diesem Buch werden Sie zum Bildschirmkünstler!
Plenge
Das Grafikbuch zum Commodore 64
295 Seiten, DM 39,–
ISBN 3-89011-011-8

Die Herausforderung für jeden ernsthaften C-64 Anwender! Alles über Technik, Betriebssystem und Programmierung des Commodore 64: kommentiertes ROM-Listing, Speicherbelegungspläne, SID- und VIC-Chip, Ein-/Ausgabesteuerung, Timer und Echtzeituhr, BASIC-Interpreter, mathematische Routinen, IEC-Bus, RS-232, Zeropage und Originalschaltpläne. Das Standardwerk zur Hardware des C-64!
Angerhausen/Brückmann/Englisch/Gerits
64 Intern
352 Seiten, 2 Schaltpläne, DM 69,–
ISBN 3-89011-000-2



Schauen Sie ins Innere Ihres Rechners! Leichtverständlich wird in diesem Buch der Umgang mit PEEK- und POKE-Befehlen erklärt. Außerdem Grundlegendes zum Aufbau des C-64: Betriebssystem, Interpreter, Zeropage, Pointer und Stacks, Charakter-Generator, Sprite-Register und vieles mehr. Mit einer ersten Einführung in die Maschinensprache und etlichen Beispielprogrammen.
Liesert
Peeks & Pokes zum Commodore 64
177 Seiten, DM 29,–
ISBN 3-89011-032-0

Ein Bestseller, der umfassend in die Maschinensprache einführt! Sie lernen Aufbau und Arbeitsweise des 6510 Prozessors kennen und erfahren Wichtiges über Eingabe und Start von Maschinenprogrammen. Assembler, Disassembler und ein Einzelschrittsimulator sind als Programme im Buch enthalten. Viele ausführlich beschriebene Beispielprogramme und Routinen machen Ihnen den Einstieg leicht!

Englisch
Das Maschinensprachebuch zum Commodore 64 & C128
201 Seiten, DM 39,–
ISBN 3-89011-008-8

Maschinensprache für Profis! Zahlendarstellung, Interruptprogrammierung, Betriebssystem- und BASIC-Erweiterungen sind die Themen dieses Buches. Dazu viele Assemblerprogramme: Sortieren von Zahlenfeldern, Cursorveränderungen, 2 Bildschirme, User-Port, Speicherplatzberechnung, 16 Sprites, Echtzeituhr mit Wecker, Interruptgesteuerte BASIC-Unterprogramme u.v.m. Auch für den C-128!

Englisch
Das Maschinensprachebuch für Fortgeschrittene zum Commodore 64 & C-128
207 Seiten, DM 39,–
ISBN 3-89011-022-3

Dem interessierten Anfänger werden hier die weitverbreiteten Assembler Profimat, MAE 64 und T.EX.AS. ausführlich anhand von Übungen und Beispielen erklärt. Zugleich eine konsequente Einführung in die Maschinensprache. Ein umfassender und übersichtlicher Anhang mit Erläuterungen aller Begriffe sowie ein reichhaltiges Stichwortverzeichnis ergänzen dieses Trainingsbuch optimal.

Schmidt
Assembler Trainingsbuch Profimat, MAE 64 T.EX.AS.
264 Seiten, DM 39,–
ISBN 3-89011-071-1

79 (!) Routinen des Betriebssystems enthält dieses Buch. Z.B.: Eingabe einer Zeile per Tastatur, String ausgeben, Ausgabe eines ASCII-Zeichens, beliebigen Ausdruck holen, Multiplikation/Division und Cursor setzen/holen. Startadresse, Einsprungbedingungen, Akku, Register und Flags werden jeweils beschrieben. Ein unverzichtbares Hilfsmittel für jeden Maschinenspracheprogrammierer!

Wester
Das Betriebssystem des Commodore 64
177 Seiten, DM 29,–
ISBN 3-89011-136-X

Das Superbuch, das Ihnen zeigt, was alles in Ihrem Recorder steckt! Informiert detailliert über Datasette und Cassettenspeicherung. Mit den Spitzenprogrammen Autostart, Catalog (sucht und lädt automatisch!), Backup von und auf Floppy und einem neuen Cassetten-Betriebssystem mit dem 10–20mal schnelleren (!) Fasttape. Außerdem Hinweise zur Kopfjustage und viele Programme.

Paulissen
Das Cassettenbuch zum Commodore 64 und VC-20
190 Seiten, DM 29,–
ISBN 3-89011-030-4

Mit diesem Buch meistern Sie jedes Druckerproblem! Ob Sekundäradressen, Schnittstellen, Steuerzeichen, formatierte Datenausgabe oder Grafik-Hardcopy. Alles ist hervorragend erklärt. Viele nützliche Programme zum Abtippen. Außerdem Tips zur Druckeranpassung, ein Betriebssystemlisting zum MPS 801 und ein eigenes Kapitel zum VC-1520. Damit holen Sie das Optimale aus Ihrem Drucker heraus!

Brückmann/Gerits/Wiens
Das große Druckerbuch
361 Seiten, DM 49,–
ISBN 3-89011-020-7

Das Standardwerk zur Programmierung der Floppy 1541! Neben den Systembefehlen, den Fehlermeldungen und dem kommentierten DOS erfahren Sie alles über sequentielle und relative Dateiverwaltung. Dazu viele Programme: Scratch-Schutz, Diskname und ID verändern, Spooling, Overlay, Merge und einen komfortablen Diskmonitor. Dieses Buch zeigt, daß die Floppy nur zum Speichern viel zu schade ist.

Englisch/Szczepanowski
Das große Floppy-Buch
481 Seiten, DM 49,–
ISBN 3-89011-005-3

Selbsthilfe spart Zeit, Ärger und Geld! Gerade die Floppyjustage oder Reparaturen der Platine sind oft mit einfachen Mitteln zu bewältigen. Anleitungen zur Behebung der meisten Störfälle, Ersatzteillisten und eine Einführung in Mechanik und Elektronik des Laufwerks machen dieses Buch in jeder Beziehung zu einem „preiswerten" und effektiven Buch!

Hermann
VC-1541 Pflegen und Reparieren
220 Seiten, DM 49,–
ISBN 3-89011-079-7

Eine umfassende Einführung in den Komplex der Dateiverwaltung, Datenbanken und Expertensysteme. Erklärt werden logische und physische Datenstrukturen, sequentielle und Indexdateien, Baum- und Netzwerkstrukturen, Primär/Sekundärorganisation, der Hash-Algorithmus, Datenzugriff durch andere Programme und die Grundlagen der KI. Den Abschluß bildet das Listing einer kompletten Dateiverwaltung!

Baloui
Alles über Datenbanken und Dateiverwaltung für den Commodore 64
222 Seiten, DM 39,–
ISBN 3-89011-054-1

Programmieren Profis anders? Natürlich! Lernen Sie von den DATA BECKER Softwarespezialisten alles über Menuesteuerung, Parameterisierung, Overlaytechnik, TOP-DOWN/BOTTOM-UP Programmierung, wie man Daten gepackt speichert, 8 Entscheidungen in ein logisches Feld bekommt, den Hashcode und strukturiertes Programmieren in BASIC. So wird im Hause DATA BECKER professionelle Software erstellt!

Angerhausen/Becker/Gerits/Schellenberger
64 für Profis
302 Seiten, DM 49,–
ISBN 3-89011-007-X

Ein Buch speziell für den engagierten Hobbyelektroniker! Schwerpunkte sind: User- und Expansion-Port, CIA 6526, LED's am User-Port, Lichtorgel, Stoppuhr mit Lichtschranke, Klatschschalter, die VIA 6522, A/D-Wandler, Spannungs- und Temperaturmessung, EPROM-Programmiergerät und eine Bauanleitung zur Sprachein- und -ausgabe. Ein faszinierendes Buch zu den Steuerfähigkeiten des C-64!

Brückmann
Der Commodore 64 und der Rest der Welt
229 Seiten, DM 49,–
ISBN 3-89011-015-0

Konkurrenzlos! Algorithmen aus allen Bereichen der Naturwissenschaft. MATHEMATIK: Nullstellenbestimmung, Rombergdifferentiation, CHEMIE: pH-Wert Berechnung, Thermodynamik. PHYSIK: Bestimmung eines Isolationsfehlers, geometrische Optik! BIOLOGIE: Räuber-Beute-Modell. TECHNIK: Netzwerk-, Maschenstrom- und Knotenspannungsanalyse. Benutzen Sie den C-64 als wissenschaftliche Hilfskraft!

Severin
Commodore 64 für Technik und Wissenschaft
296 Seiten, DM 49,–
ISBN 3-89011-021-5

Eine hochkarätige Einführung in das Computer Aided Design! Aus dem Inhalt: Punkt, Linie, Rechteck, Kreis, Bogen, Schraffuren und Zoomen, 3-D Körper wie Quader/Würfel, Pyramide, Prisma, Zylinder usw. Draht- und Volumenmodelle, Duplizieren, Drehen und Spiegeln von Figuren, Explosionszeichnungen und Schnitte, Platinenlayouts und der Clou: Tips zum Aufbau eines eigenen CAD-Systems!

Heift
Einführung in CAD mit dem Commodore 64
302 Seiten, DM 49,–
ISBN 3-89011-067-3

Robotik mit dem C-64! Dieses packende Buch zeigt, wie man sich ohne großen finanziellen Aufwand einen eigenen Roboter bauen kann. Bildschirmschalter, Treiberstufe, Simulationsmodelle und Infrarotsensor dienen als Grundlage, auf der jedermann einen Roboter bauen kann. Ein Beispiel zeigt, wie es geht. Unentbehrlich für jeden Roboterfan!

Steigers
Das Roboterbuch zum Commodore 64
232 Seiten, DM 49,–
ISBN 3-89011-086-X

Machen Sie eine Reise durch die Welt der DFÜ! Dieses Buch erklärt Begriffe wie Akustikkoppler, DATEX-P, Mailboxen und Datenbanken. Neben einem umfangreichen Verzeichnis von Telefon- und DATEX-P-Nummern, Anschriften der Mailboxen und Datenbanken finden Sie fix und fertige Mailbox- und Datenübertragungsprogramme. Als Handbuch und Nachschlagewerk sollten Sie es immer griffbereit haben!

Schäfer
Das Handbuch zur DFÜ
Datenfernübertragung mit dem Commodore 64
173 Seiten, DM 39,–
ISBN 3-89011-058-4

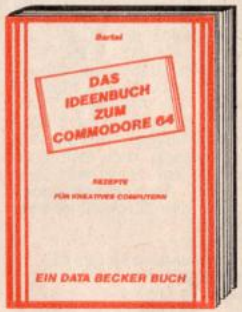
Was! Sie wissen nicht, was DFÜ ist? Dann müssen Sie dieses Buch lesen! Es führt Sie umfassend in die Welt der Datenübertragung ein: Grundbegriffe, Soft- und Hardware für die eigene Mailbox, Akustikkoppler zum Selbstbauen, notwendige Schnittstellen und Kosten der DFÜ. Hacker sollten zum Schluß die Kapitel über rechtliche Bestimmungen, Datenschutz und Copyright lesen!

Severin/Schulwitz
DFÜ für Jedermann, Datenfernübertragung mit dem C-64 & C-128
über 250 Seiten, DM 39,–
Erscheint im November
ISBN 3-89011-141-6

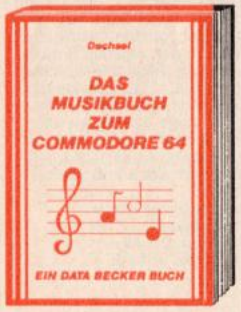
Ein unentbehrliches Arbeitsinstrument für den Commodore-64-Anwender! Fachwissen von A–Z bei allen Fragen zur Computerei und zum 64er im besonderen. Gleichzeitig ein Fachwörterbuch, natürlich mit deutscher Erklärung der englischen Fachbegriffe. Insgesamt eine unglaubliche Vielfalt an Informationen, die grundsätzliches Verständnis ebenso fördert wie fortgeschrittene Programmierung.
Jordan/Schellenberger
Das DATA BECKER Lexikon zum Commodore 64
354 Seiten, DM 49,–
ISBN 3-89011-013-4

Sie suchen noch Utilities und Programme für eigene Anwendungen? Dieses Buch ist voll davon: Lotto, Börse, IQ-Test, Filemanager, FIBU, Video- und Adressendatei, Kurvendiskussion, d'Hondt'sches Verfahren, Gitarrenschule, Sortierroutine in Assembler, Master Mind und Smooth Scrolling sind nur einige Beispiele aus dieser über 50 Programme umfassenden Sammlung. Nutzen Sie das Wissen der Profis.
DATA BECKERs große 64er Programmsammlung
258 Seiten, DM 49,–
ISBN 3-89011-014-2

Nie mehr Hausaufgaben? Kein Problem für den C-64! Ob Mathe, Chemie, Physik, Bio, Geographie, Geschichte, Wirtschaft oder Sprachen. Er läßt sich für alle Gebiete einsetzen. Z.B. MATHE: Pythagoras, quadratische Gleichungen, Euler'sche Zahl, Prozentrechnung oder CHEMIE: Reaktionsgleichungen, Stöchiometrisches Rechnen, Periodensystem der Elemente, u.v.m. So machen Schularbeiten wieder Spaß!
Voß
Das Schulbuch zum Commodore 64
300 Seiten, DM 49,–
ISBN 3-89011-019-3



Ihr C-64 verstaubt im Schrank? Dann brauchen Sie die Ideen und Programme dieses Buches! Gedichte vom Computer, Einladung zur Party, Werbebriefe, Autokostenberechnung, Rezeptkartei, Gesundheitsarchiv, Textprogramm, CAD für Handarbeit, Diplomarbeit, elektronischer Diätplan, Trainingsplaner, Routenoptimierung. Hier wird der Beweis erbracht für den sinnvollen Einsatz des Homecomputers.
Bartel
Das Ideenbuch zum Commodore 64
Rezepte für kreatives Computern
243 Seiten, DM 29,–
ISBN 3-89011-027-4



Supersound mit dem C 64! Neben einer kurzen Einführung in die Computermusik stehen Informationen zu Soundregistern, ADSR-Programmierung, Synchronisation und Ringmodulation. Zahlreiche Beispiele für Sound- und Songprogrammierung sowie wichtige Routinen runden den Inhalt ab. Weitere Themen: Anschluß an die Stereoanlage und Verarbeitung externer Tonsignale. Also, Komponisten, ran ans Werk!
Dachsel
Das Musikbuch zum Commodore 64
208 Seiten, DM 39,–
ISBN 3-89011-012-6

Zu den wichtigsten Arbeitsmitteln des Programmierers gehören Compiler, deren Grundlagen, Funktionen und Einsatz in diesem Buch systematisch erklärt werden. Die Entwicklung eines eigenen Compilers mit lexikalischer, syntaktischer und semantischer Analyse sind ausführlich beschrieben. Viele nützliche Programme für den Commodore 64. Pflichtlektüre für jeden ernsthaften Programmierer!
Sasse
Compiler – verstehen, anwenden, entwickeln
336 Seiten, DM 49,–
ISBN 3-89011-061-4

Der C-64 als Sprachgenie! Aber nicht nur Computersprachen. Wie wär's mit Englisch, Französisch oder Latein? Benutzen Sie Ihren Rechner doch als Dolmetscher. Dieses Buch enthält ein komplettes Programmentwicklungssystem zur Erstellung eines Fremdwortlexikons und eines Textübersetzungssystems mit Grob- und Feinübersetzung. Begeben Sie sich auf ein völlig neues und faszinierendes Gebiet! Leichtverständlich!
Heift
Der Commodore 64 als Dolmetscher
ca. 300 Seiten, DM 49,–
ISBN 3-89011-069-X

Statistik auf dem C-64! Ein Lehr- und Arbeitsbuch, über die Grundlagen der Statistik mit zahlreichen Programmen: Häufigkeitstabellen, Mittelwerte und Streuungen, Regressions- und Korrelationsberechnungen, Zeitreihenstatistik, Hochrechnungen u.v.m. BASIC-Programme leicht an eigene Anwendungen anpaßbar. Das ist Software zum Selbermachen!
Voß
Das Statistikbuch zum C-64
ca. 448 Seiten, DM 49,–
ISBN 3-89011-102-5

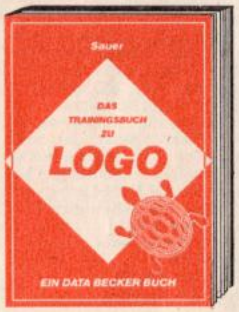
Künstliche Intelligenz, ein faszinierendes Thema! Eine ausführliche Einführung in deren Theorie und Einsatzmöglichkeiten. Mit historischem Abriß über die „denkenden" und „lebenden" Maschinen und BASIC-Anwendungsbeispielen für den C-64: Expertensystem, Such- und Auskunftsprogramm, selbstlernende Programme, Computer-Kunst und Simulationen. Ihr C-64 ist intelligenter als Sie denken!
Voß
Einführung in die künstliche Intelligenz
395 Seiten, DM 49,–
ISBN 3-89011-081-9

Neben einer Einweisung in SUPERBASE und seine Befehle enthält das Buch eine riesige Anzahl Tips & Tricks: Datensätze pro Diskette, gestaffelte Suche, nachträgliches Ändern des Schlüsselfeldes, Sortieren nach Zahlen in Textfeldern, Benutzung von 2 Laufwerken, Übernahme eines Formates in eine andere Datei, Datei nachträglich splitten. Dieses Buch zeigt alle Möglichkeiten des SUPERBASE!
Koritnik/Wiesa
Superbase Tips & Tricks
266 Seiten, DM 49,–
ISBN 3-89011-047-9

Eine umfassende Einführung in die Textverarbeitung! Aus dem Inhalt: Installation von TEXTOMAT, Befehle, Menuestruktur, Steuerbefehle, Verkettung von Text, Textbausteine, Rechnen im Text, Kombination TEXTOMAT–DATAMAT, Serienbriefe, Dateilisten, Klassenarbeiten, Tabellen und Formulare, Ausfüllen von fertigen Formularen, Druckeranpassungen. Rationeller Arbeiten mit TEXTOMAT!
Froitzheim
Das Trainingsbuch zu TEXTOMAT
200 Seiten, DM 39,–
ISBN 3-89011-031-2

DATAMAT, das flexible Dateiverwaltungsprogramm! Es werden Themen wie z. B. Installation und Befehle, Maske erstellen, Datei einrichten, pflegen, suchen, ändern und löschen, Etikettendruck und Datenübergabe an andere Programme behandelt. Im 2. Teil des Buches sind praktische Beispiele angeführt, zu denen Literatur- und Schallplattendatei ebenso gehören wie Firmenadressen oder Lagerverwaltung.
Schmidt
Das Trainingsbuch zu DATAMAT
317 Seiten, DM 39,–
ISBN 3-89011-035-5

Jede Menge Tips und Tricks zum optimalen Einsatz des PASCAL-64-Compilers. Mit vielen Programmen und einer Unterprogrammbibliothek. Ausführlich dargestellt sind Datei- und Diskettenbehandlung, PASCAL-64-Syntax, mathematische Funktionen, 3-D Grafik und Sprites, Textomat als komfortabler Editor, Filedump für Einblick in Dateien u.v.m. Profitieren Sie von dem Wissen der DATA BECKER PASCAL-Profis!
Korbmacher/Retzlaff
PASCAL 64 Tips & Tricks
243 Seiten, DM 39,–
ISBN 3-89011-041-X



LOGO – eine bemerkenswerte Sprache – nicht nur für Kinder! Mit dieser Einführung lernen und trainieren Sie die vielen Möglichkeiten, die LOGO bietet. Aus dem Inhalt: Grafikprogrammierung, Wörter- und Listenverarbeitung, Funktionsplotter, Maskengenerator, 3-D-Grafik, Prozeduren, Rekursion, Sprites und Musik. Mit LOGO lassen sich viele Probleme leichter lösen, als mit anderen Sprachen!
Sauer
Das Trainingsbuch zu LOGO
371 Seiten, DM 39,–
ISBN 3-89011-044-4

Ein faszinierender Führer in die Welt der Abenteuerspiele. Hier läßt sich ein arrivierter Autor in die Karten gucken. Er zeigt, wie Adventures funktionieren und wie man sie programmiert. Der Clou des Buches ist neben fertigen Adventures zum Abtippen ein kompletter ADVENTURE-GENERATOR, mit dem das Selbsterstellen zum Kinderspiel wird. Achtung: dieses Buch macht süchtig!
Walkowiak
Adventures – und wie man sie programmiert
225 Seiten, DM 39,–
ISBN 3-89011-043-6

Sie wollten schon immer mal ein Spiel selbst programmieren? Hier ist für Sie das Top-Buch! Zugeschnitten auf den C-64. Schrittweise lernen Sie, wie man Pac Man durchs Labyrinth schleust oder wie Captain Future spannende Abenteuer in fremden Galaxien überlebt. Viele Beispiele, Listings und Tips. Auch mit wenig Programmier-Praxis stellen sich schnell überraschende Erfolge ein!
Linden
Superspiele – selbst gemacht
235 Seiten, DM 29,–
ISBN 3-89011-087-8

Dateiverwaltung selbstgemacht! Dieses Buch enthält eine professionelle Dateiverwaltung zum Abtippen. Verwenden Sie die notwendigen Routinen in eigenen Programmen: Maskengenerator, Cursor positionieren, verbessertes Input und Routinen zum Eingeben, Suchen und Löschen von Datensätzen. Alle Routinen und das Gesamtprogramm können problemlos an individuelle Bedürfnisse angepaßt werden!
Baloui
Dateiverwaltung für den Commodore 64 & C-128
ca. 300 Seiten, DM 39,–
ISBN 3-89011-103-3
Erscheint im November

EPSON-Drucker sind Standard auf dem Druckermarkt. Dieses Buch macht Schluß mit allen Anschluß- und Steuerproblemen! Von der Beschreibung der Mechanik und Elektronik über die technischen Daten der verschiedenen Typen bis zur Kommunikation mit dem Rechner, der Schriftbildsteuerung und der Formular- und Grafikausgabe ist alles ausführlich und leicht verständlich erklärt. Nutzen Sie die Möglichkeiten Ihres EPSON-Druckers!
Dullin/Straßenburg
Das große EPSON-Drucker-Buch
ca. 250 Seiten, DM 49,–
Erscheint Anfang Dezember
ISBN 3-89011-139-4

Bücher zu COMMODORE 128

Ein Buch, das nicht nur absolut wichtig ist für jeden 64er-Besitzer, der die phantastischen Möglichkeiten des Nachfolgemodells kennenlernen will, sondern auch dem Kaufinteressierten Entscheidungshilfen bietet. Informieren Sie sich sachkundig über die wirklich herausragenden Leistungsmerkmale des C128: 64-aufwärts-kompatibel, 3 Betriebssysteme (eins davon CP/M), 128 KB RAM u.v.m.
Gerits/Kampow
Das Premierenbuch
Der neue Commodore 128
220 Seiten, DM 39,–
ISBN 3-89011-062-2

Sie wollen mit dem Commodore 128 in die Computerwelt einsteigen? Dann brauchen Sie dieses Buch! Behandelt werden: Peripheriegeräte, Tastaturbedienung, Laden und Starten von Fertigprogrammen, BASIC und Erstellung eines Adressenverwaltungsprogramms. Handbücher sind oft zu knapp und trocken geschrieben. Dieses Buch nicht!
Szczepanowski
Commodore 128 für Einsteiger
ca. 250 Seiten, DM 29,–
Erscheint im November
ISBN 3-89011-099-1

Ein Muß für jeden, der sich intensiver mit dem C-128 beschäftigt. Einführung in das System, Hardware- und Interfacebeschreibung, Erläuterung des VIC-Chips, des VDC, SID, detailliert und leichtverständliche Beschreibung der Memory-Management-Unit (MMU), ein sehr ausführlich kommentiertes ROM-Listing, Einführung: wie arbeite ich mit ROM-Listing und Zeropage, mit sehr vielen Programmbeispielen!
Gerits/Schieb/Thrun
128 INTERN
507 Seiten, DM 69,–
ISBN 3-89011-098-3

Eine Fundgrube für alle C-128 Besitzer! Ob man einen eigenen Zeichensatz erstellen, die doppelte Rechengeschwindigkeit im 64er Modus benutzen oder die vorhandenen ROM-Routinen verwenden will. Dieses Buch ist randvoll mit wichtigen Informationen; z.B.: Bank-Switching/Speicherkonfiguration, Registererläuterungen zum Video-Controller und 640 x 200 Punkte Auflösung. Dieses Buch darf bei keinem 128er fehlen!
Hornig/Weltner/Trapp
128 TIPS & TRICKS
327 Seiten, DM 49,–
ISBN 3-89011-097-5

Sie haben den Einstieg auf dem Commodore 128 geschafft? Dann werden Sie mit diesem Buch zum Profi. Aus dem Inhalt: Datenfluß- und Programmablaufpläne, fortgeschrittene Programmiertechniken, Menueerstellung, Grafikprogrammierung, mehrdimensionale Felder, Sortierroutinen, Dateiverwaltung und viele nützliche Utilities. So lernen Sie professionelles Programmieren.
Kampow
Das große BASIC-Buch zum COMMODORE C-128
ca. 450 Seiten, DM 39,–
ISBN 3-89011-114-9

Jetzt gibt es das große Floppybuch auch zur 1570/1571! Mit einer Einführung für Einsteiger, Arbeiten mit dem C-128 und BASIC 7.0, einer umfassenden Einführung in das Arbeiten mit sequentiellen und relativen Dateien, Programmierung für Fortgeschrittene: Nutzung der Direktzugriffsbefehle, Programme im DOS, wichtige DOS-Routinen und ihre Anwendung und natürlich ein ausführlich dokumentiertes DOS-Listing.
Ellinger
Das große Floppybuch zur 1570/1571
ca. 300 Seiten, DM 49,–
Erscheint im November
ISBN 3-89011-124-6

Schlagen Sie dem Betriebssystem Ihres C-128 ein Schnippchen. Wie? Mit PEEKS & POKES natürlich! Dieses Buch erklärt Ihnen leichtverständlich den Umgang damit. Mit einer riesigen Anzahl wichtiger POKES und ihren Anwendungsmöglichkeiten. Dabei wird der Aufbau Ihres 128ers prima erklärt: Betriebssystem, Interpreter, Zeropage, Pointer und Stacks sind nur einige Stichworte dazu. Der erste Schritt hin zur Maschinensprache!
Liesert/Linden
PEEKS & POKES zum C-128
ca. 250 Seiten, DM 29,–
ISBN 3-89011-138-6
Erscheint Ende November

Lassen Sie sich verzaubern! Durch die Grafikmöglichkeiten des C-128. Das BASIC 7.0 enthält viele Befehle, die das Programmieren der Grafik erheblich vereinfachen. DATA BECKER Grafikspezialisten zeigen Ihnen, wie man diese Befehle benutzt, z.B. für Hi-Res/Multi- und Extended Color Grafiken, für Sprites, 3-D, Soft Scrolling und Konstruktionsprogramme. Selbstverständlich wird auch der VIC-Chip mit seinen Registern genau erklärt!
Durben/Löffelmann/Plenge/Villers
Das Grafikbuch zum C-128
ca. 300 Seiten, DM 39,–
ISBN 3-89011-154-8
Erscheint im November

Das Superbuch zum Z80 Prozessor! Systemarchitektur, Pinbeschreibung, Register, Befehlsausführung, Flags, CPU-Software, Anschluß von Systembausteinen, serielle/parallele Datenübertragung, Zähler/Timerbaustein Z80-CTC und Befehlsatz. Alles ausführlich beschrieben und mit vielen Abbildungen! Als Lehrbuch und Nachschlagewerk für jeden Maschinensprache-programmierer unentbehrlich!
Hausbacher
Das Prozessorbuch zum Z80
560 Seiten, DM 59,–
ISBN 3-89011-096-7

Falls Sie auf dem Commodore 128 das CP/M einsetzen wollen, sollten Sie dieses Buch lesen! Von grundsätzlichen Erklärungen zur Speicherung von Zahlen, Schreibschutz oder ASCII, Schnittstellen und Anwendung von CP/M-Hilfsprogrammen. Für Fortgeschrittene: CP/M und Commodore-Format, Erstellen von Submit-Dateien u.v.m. Nutzen Sie die vollen Möglichkeiten des Standard-Betriebssystems CP/M!
Weiler/Schieb
Das CP/M-Buch zum C-128
ca. 250 Seiten, DM 49,–
ISBN 3-89011-116-5

Bücher zu ATARI St, XL & XE

Die ungewöhnliche Kombination von sensationellem Preis und hervorragenden Leistungsmerkmalen des neuen ATARI ST muß jeden Computerfreund einfach neugierig machen! Hier finden Sie auf Ihre wichtigsten Fragen die Antwort: die neue 16-BIT-Generation, der 68000-Prozessor, Architektur und Schnittstellen, Sound, MIDI, Video, CP/M, BIOS, Maus, GEM INTERN und Logo sind nur einige der behandelten Themen.
Englisch/Walkowiak
Das PREMIERENBUCH zum ATARI ST
200 Seiten, DM 39,–
ISBN 3-89011-084-3

Der neue ATARI ist eine Supermaschine!! Aber nur der richtige Einstieg garantiert den professionellen Umgang damit. Deshalb sollte dies Ihr erstes Buch sein. Eine leicht verständliche Einführung in Handhabung, Einsatz und Programmierung des ATARI ST: die Tastatur, die Maus, der Editor, der erste Befehl, das erste Programm, der Anschluß der Geräte u.v.m. Dieses Buch ist interessant geschrieben und ein Muß für jeden Einsteiger!
Lüers
ATARI ST für Einsteiger
ca. 250 Seiten, DM 29,–
ISBN 3-89011-152-1
Erscheint im November

Das Informationspaket zum ATARI ST mit ausführlicher Hardwarebeschreibung, detaillierter Erläuterung der Schnittstellen: V.24, Expansion-Interface, MIDI-Interface, Aufbau von Grafiken, BIOS, GEM, wichtige Systemadressen und was man damit machen kann, die Funktionsweise der Maus. Unentbehrlich für's professionelle Arbeiten mit dem ATARI ST.
Gerits/Englisch/Brückmann
ATARI ST INTERN
ca. 400 Seiten, DM 69,–
ISBN 3-89011-119-X

Eine riesige Fundgrube faszinierender Tips & Tricks um Ihren ATARI ST voll auszunutzen! Von phantastischen Grafiken über raffinierte Programme in BASIC, Assembler und C bis hin zu fortgeschrittenen Anwendungsmöglichkeiten. Ein fantastisches Buch zu einem fantastischen Rechner!
Gerits/Englisch/Brückmann/Walkowiak
ATARI ST Tips & Tricks
über 250 Seiten, DM 49,–
Erscheint Anfang November.
ISBN 3-89011-118-1

Sie haben den Einstieg auf dem ATARI ST geschafft? Dann werden Sie mit diesem Buch zum Profi. Aus dem Inhalt: Datenfluß- und Programmablaufpläne, fortgeschrittene Programmiertechniken, Menueerstellung, Grafikprogrammierung, mehrdimensionale Felder, Sortierroutinen, Dateiverwaltung und viele nützliche Utilities. So lernen Sie professionelles Programmieren!
Kampow
Das große BASIC-Buch zum ATARI ST
ca. 260 Seiten, DM 39,–
Erscheint im November
ISBN 3-89011-121-1

Den ATARI ST voll ausnutzen können Sie nur in Maschinensprache! Zahlensysteme, Bitmanipulation, der 68000 im ATARI ST, Registerverwendung, Struktur des Befehlssatzes, Programmstrukturen, Rekursion, Stacks, Prozeduren, Grundlagen der Assemblerprogrammierung Schritt für Schritt, Verwendung von Systemroutinen und Tips zum Einbinden von Assemblerroutinen in Hochsprachen. Eine hervorragend geschriebene Einführung!
Grohmann/Slibar/Seidler
ATARI ST Maschinensprache
über 220 Seiten, DM 39,–
ISBN 3-89011-120-3

Ein Buch für jeden, der unter GEM Programme erstellen will! Arbeiten mit der Maus, Icons, Virtual Device Interface, Application Environment Services und Graphics Device Operating System. Ein besonderer Schwerpunkt liegt im Einbinden von GEM-Routinen in BASIC und 68000-Assembler und der Programmierung in diesen Sprachen. GEM – das Betriebssystem der Zukunft!
Szczepanowski/Günther
Das große GEM-Buch zum ATARI ST
ca. 350 Seiten, DM 49,–
ISBN 3-89011-125-4

Grafik und Sound auf dem ATARI ST. Ein Traum wird wahr! Grafikgrundlagen, Animationsgrafik, Funktionsdiagramme, 2-D/3-D Grafik, CAD, Soundgrundlagen und das MIDI-Interface sind nur einige Schwerpunkte dieses Buches. Alle Beispiele sind gründlich erklärt und mit vielen Beispielprogrammen verdeutlicht. Werden Sie zum Bildschirmkünstler und Computerdirigenten.
Walkowiak
ATARI ST Grafik & Sound
ca. 300 Seiten, DM 49,–
ISBN 3-89011-123-8
Erscheint im November.

LOGO ist keineswegs nur eine Sprache für Kinder, sondern eröffnet viele interessante Bereiche wie z. B.: Rechnen mit LOGO, Grafikprogrammierung, Wörter- und Listenverarbeitung, Prozeduren, Rekursionen, Sortierroutinen, Maskengenerator, Datenstrukturen und Künstliche Intelligenz. Mit LOGO können Sie schwierige und komplexe Probleme oft leichter lösen als mit anderen Programmiersprachen!
Dr. Sauer
Das LOGO-Trainingsbuch zum ATARI ST
ca. 250 Seiten, DM 49,–
ISBN 3-89011-122-X
Erscheint Ende November

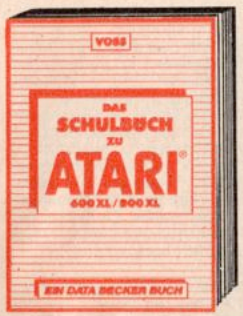
Sie können BASIC und wollen „C" lernen? Mit diesem Buch kein Problem! Die elementaren Grundelemente wie Bildschirmoperationen, Variablen, Zeiger, arithmetische Ausdrücke und Kontrollstrukturen werden als Einführung benutzt, um weiterführende Sprachelemente wie Unterprogramme, Strukturen und Fileverwaltung zu erklären. So können Sie die Stärken von „C" schnell für eigene Programme ausnutzen!
Hartwig
Von BASIC zu C
ca. 250 Seiten, DM 39,–
Erscheint im November
ISBN 3-89011-147-5

Schlagen Sie dem Betriebssystem Ihres ATARI ST ein Schnippchen. Wie? Mit PEEKS & POKES natürlich! Dieses Buch erklärt Ihnen leichtverständlichh den Umgang damit. Mit einer riesigen Anzahl wichtiger POKES und ihren Anwendungsmöglichkeiten. Dabei wird der Aufbau Ihres ST's prima erklärt: Betriebssystem, Interpreter, Zeropage, Pointer und Stacks sind nur einige Stichworte dazu. Der erste Schritt hin zur Maschinensprache!
Dittrich
PEEKS & POKES zum ATARI ST
ca. 250 Seiten, DM 29,–
ISBN 3-89011-148-3
Erscheint im Dezember

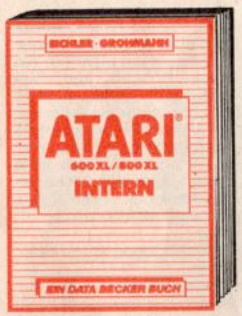
Was – Sie wissen nicht was DFÜ ist? Dann müssen Sie dieses Buch lesen! Es führt Sie umfassend in die Welt der Datenübertragung ein: Grundbegriffe, Soft- und Hardware für die eigene Mailbox, Akustikkoppler zum Selbstbauen, notwendige Schnittstellen und Kosten der DFÜ. Hacker sollten zum Schluß die Kapitel über rechtliche Bestimmungen, Datenschutz und Copyright lesen!
Severin
DFÜ für Jedermann, Datenfernübertragung mit dem ATARI ST
über 250 Seiten, DM 39,–
Erscheint im Januar 86
ISBN 3-89011-142-4

Kein Programmierer, der die Vorteile des 68000-Prozessors nutzen will, sollte auf dieses Handbuch verzichten. Sie finden detailliertes Sachwissen, anschaulich dargestellt, zur Technik und Programmierung: Entwicklung des 68000, Aufbau, Signal- und Busbeschreibung, Peripheriebausteine, Befehlssatz, Programmierbeispiele, Vergleich mit anderen 16-Bit-Prozessoren, weitere Prozessoren der Familie u.v.m. Ein Buch für echte Computerfreaks!
Grohmann/Eichler
Das Prozessorbuch zum 68000
516 Seiten, DM 59,–
ISBN 3-89011-094-0

In der bewährten Tradition unserer Einsteiger-Bücher steht auch diese leichtverständliche Einführung in Handhabung, Einsatz und Programmierung des ATARI-Homecomputers. Von der Bedienung der Tastatur und des Editors über schrittweise Einführung in BASIC bis zu Grafik- und Soundbefehlen erhalten Sie ausführliche Erklärungen mit vielen Beispielen. So wird Ihr Erfolg vorprogrammiert!
Szczepanowski
ATARI 600XL/800XL für Einsteiger
202 Seiten, DM 29,–
ISBN 3-89011-033-9

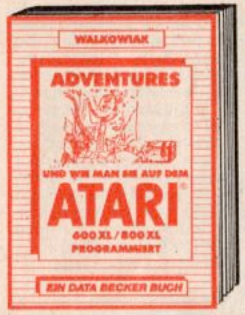


Viele interessante Problemlösungs- und Lernprogramme, ausführlich und leichtverständlich beschrieben! Hier wird intensives Lernen zur amüsanten Beschäftigung! Neben Dingen wie unregelmäßige Verben oder quadratische Gleichungen vervollständigen ein kurzer Überblick über die Grundlagen der EDV und eine Einführung in BASIC dieses sinnvolle Buch, das jeder Schüler haben muß! 130XE geeignet!
Voß
Das Schulbuch zu ATARI 600XL/800XL
389 Seiten, DM 49,–
ISBN 3-89011-045-2

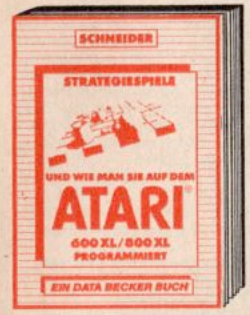


Unentbehrliches Arbeitsmittel für jeden, der sich ernsthaft mit Technik und Betriebssystem der ATARI-Computer 600XL/800XL auseinandersetzen will! Ausführliche Kapitel mit detaillierten Angaben zu: Konzept des ATARI, Hardware, ANTIC, GTIA, POKEY, PIA, Betriebssystem und Speicherplan. Ein gut lesbares Buch und zugleich ein Nachschlagewerk mit einem Inhalts- und Labelregister.
Eichler/Grohmann
ATARI 600XL/800XL Intern
383 Seiten, DM 49,–
ISBN 3-89011-053-3

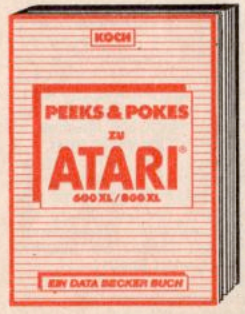
Wer eine ausführliche, didaktisch sinnvolle Einführung in das ATARI-BASIC sucht, der lernt hier schnell und sicher das Programmieren! BASIC-Befehle, Problemanalyse, Algorithmus, Schleifen, Zahlensysteme und Codes werden ebenso erläutert wie die Nutzung von Unterprogrammen, Blockgrafik, Hochauflösende Grafik und Grundelemente der Textverarbeitung. 130XE geeignet! Mit vielen Beispielprogrammen!
Voß
Das BASIC-Trainingsbuch zu ATARI 600XL/800XL
383 Seiten, DM 39,–
ISBN 3-89011-057-6



Adventures erfolgreich programmieren! Alles Wichtige zum Thema bringt dieser faszinierende Führer durch die Welt der Adventures. Hier wird das gesamte Spektrum bis hin zum Grafikadventure abgehandelt und mit vielen Beispielprogrammen belegt. Der Clou allerdings – neben vielen Adventures zum Abtippen – ist ein kompletter Adventure-Generator – mit dem das Selberprogrammieren zum Kinderspiel wird!
Walkowiak
Adventures – und wie man sie auf dem ATARI 600XL/800XL programmiert
284 Seiten, DM 39,–
ISBN 3-89011-059-2



Eine tolle Einführung in das packende Thema „Strategiespiele"! Von Spielen mit feststehender Strategie über komplexe Spiele mit Suchverfahren bis zu lernfähigen Programmen – viele interessante Beispiele, die leichtverständlich beschrieben sind. Mit ausführlichen Spielprogrammen: NIM mit einem Haufen, Blockade, Hexapawn, Mini-Dame und etliche mehr. Werden Sie mit diesem Buch zum professionellen Spieleprogrammierer! 130XE geeignet!
Schneider
Strategiespiele – und wie man sie auf dem ATARI 600XL/800XL programmiert
181 Seiten, DM 29,–
ISBN 3-89011-077-0

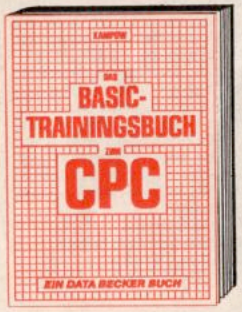


So interessant wie das Thema ist auch das Buch! Leichtverständlich wird der Umgang mit PEEKS und POKES beschrieben, jede Menge POKES dargestellt und dazu noch Beispielprogramme erklärt. Neben Themen wie Bildschirmspeicher, BITS und BYTE's, Memory-Map, Grafik-Modi-Tabelle oder Sound wird auch der Aufbau des ATARI 600XL/800XL ausgezeichnet erklärt. Vieles auch für den 130XE interessant! Der 1. Schritt zur Maschinensprache Ihres Rechners!
Koch
Peeks & Pokes zum ATARI 600XL/800XL
251 Seiten, DM 39,–
ISBN 3-89011-082-7

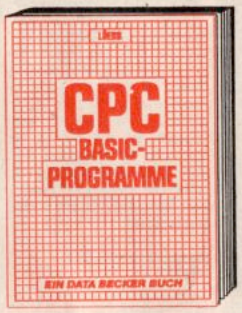
Bücher zu CPC 464, 664 & 6128

Wer sich für den Schneider CPC 464 entschieden hat, der findet hier den optimalen Einstieg! Neben den wichtigsten Hinweisen zu Handhabung und Anschlußmöglichkeiten werden Sie schrittweise in die Programmerstellung eingeführt. Zahlreiche Abbildungen und Bildschirmfotos ergänzen den Text. Das ideale Buch für jeden, der mit dem CPC 464 das Computern beginnen will!
Szczepanowski
CPC 464 für Einsteiger
206 Seiten, DM 29,–
ISBN 3-89011-037-1

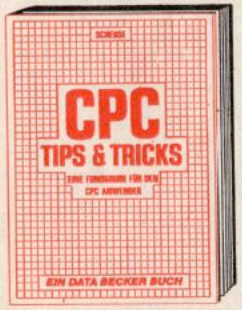
Das sollte Ihr erstes Buch zum CPC-6128 sein! CPC-6128 für Einsteiger ist eine sehr leicht verständliche Einführung in Handhabung und Einsatz des CPC-6128, die keinerlei Vorkenntnisse voraussetzt. Dazu eine Einführung in BASIC, wobei Sie eine komplette Adressenverwaltung erstellen, die Sie anschließend nutzen können. Unentbehrlich für jeden CPC-6128 Einsteiger!
Szczepanowski
CPC-6128 für Einsteiger
ca. 200 Seiten, DM 29,–
Erscheint im November
ISBN 3-89011-143-2



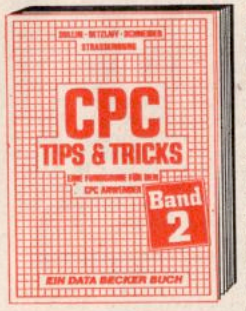
CPC 464 BASIC? Kein Problem! Mit diesem Trainingsbuch lernen Sie von Grund auf nicht nur die einzelnen Befehle und ihre Anwendungen, sondern auch einen richtig sauberen Programmierstil. Von der Problemanalyse über den Datenflußplan bis zum fertigen Programm. Dazu viele Übungsaufgaben mit Lösungen und zahlreichen Beispielen. Schlichtweg unentbehrlich!
Kampow
Das BASIC-Trainingsbuch zum CPC 464
285 Seiten, DM 39,–
ISBN 3-89011-038-X



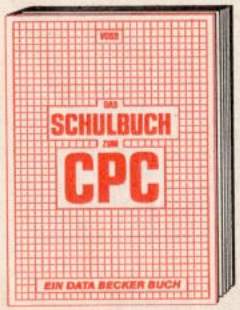
Spitzenprogramme! Vom Disassembler bis zum Sporttabellenprogramm – mit spannenden Superspielen und kompletten Anwendungsprogrammen: mit Hexdump, Grafik- und Soundeditor, deutsche Umlaute, Mathematikzeichensatz, ausführliche Fehlermeldungen, Variablenreferenzliste, Kalender, Disassembler, Langspielplattenverwaltung, Texteditor, Codeknacker, Zahlensystemumrechner. Alles ausführlich kommentiert!
Lüers
CPC 464 BASIC-Programme
185 Seiten, DM 39,–
ISBN 3-89011-049-5



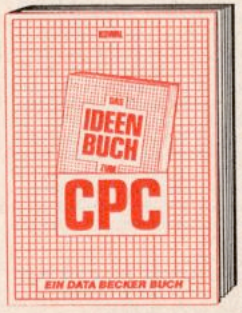
Rund um den CPC 464 viele Anregungen und wichtige Hilfen! Von Hardwareaufbau, Betriebssystem, BASIC-Tokens, Anwendungen der Windowtechnik und sehr vielen interessanten Programmen bis zu einer umfangreichen Dateiverwaltung, Soundeditor, komfortablem Zeichengenerator und kompletten Listings spannender Spiele bietet dieses Buch eine Fülle von Möglichkeiten. Diese Tips kommen von den DATA BECKER Spezialisten!
Englisch/Germer/Scheuse/Thrun
CPC 464 Tips & Tricks
271 Seiten, DM 39,–
ISBN 3-89011-039-8



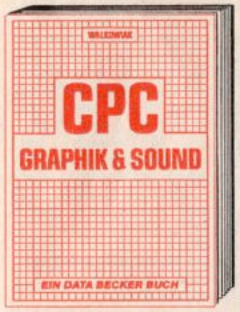
Der 2. Band CPC Tips & Tricks ist für alle CPC Besitzer interessant. Ob sie nun einen 464, 664 oder 6128 besitzen! Aus dem Inhalt: Menuegenerator, Maskengenerator, BASIC-Befehlserweiterungen, Programmierhilfen wie Dump, BASIC-Zeile von BASIC aus erzeugen, wichtige Systemroutinen und deren Nutzung, Beschleunigung von Programmen u.v.m. Wer noch mehr über seinen CPC wissen will, der kommt an diesem Buch nicht vorbei!
Dullin/Straßenburg/Retzlaff
CPC Tips & Tricks Band II
über 250 Seiten, DM 39,–
Erscheint im November
ISBN 3-89011-131-9



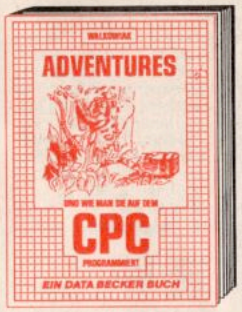
Intenvives Lernen kann auch Spaß machen! Für Schüler der Mittel- und Oberstufe: Satz des Pythagoras, geometrische Gleichungen, Molekülbildung, Vokabeln lernen, unregelmäßige Verben, exponentielles Wachstum. Ein kurzer Überblick über die Grundlagen der EDV, knappe Wiederholung der wichtigsten BASIC-Elemente und eine Einführung in die Grundzüge der Problemanalyse vervollständigen das Ganze. So machen Hausaufgaben Spaß!
Voß
Das Schulbuch zum CPC
389 Seiten, DM 49,–
ISBN 3-89011-040-1



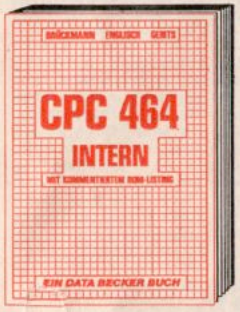
Nützliche und pfiffige Ideen rund um Freizeit und Alltag! Denn auch hier ist der CPC ein kleines Genie. Das zeigen Programme mit Beschreibung und Beispielen zu: Lotto – Benzinverbrauch – Geld und Kredit – Schreiben und Verwalten – Staat und Steuer – Haushaltsorganisation – Stricken, Fußball, Blumenpflege – Kinder und Schule – u.v.m. Dazu im Anhang wichtige BASIC-Anweisungen und Fehlermeldungen!
Kowal
Das Ideenbuch zum CPC 464, 664, 6128
294 Seiten, DM 39,–
ISBN 3-89011-101-7



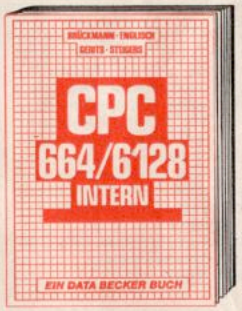
Nutzen Sie die außergewöhnlichen Grafik- und Soundmöglichkeiten des CPC 464! Natürlich mit vielen interessanten Beispielen und Programmen: Grafikgrundlagen, Sprites, Shapes, Strings, mehrfarbige Darstellungen, Koordinationstransformation, Verschiebungen, Drehungen, Rotation, 3-D-Funktionsplotter, CAD, Synthesizer, Miniorgel, Höllkurven u.v.m. Dieses Buch wird Sie begeistern!
Walkowiak
CPC 464 Grafik & Sound
220 Seiten, DM 39,–
ISBN 3-89011-050-9



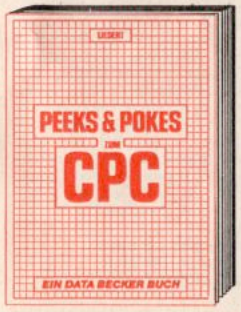
Ein Führer in die phantastische Welt der Abenteuer-Spiele! Hier wird gezeigt, wie Adventures funktionieren, wie man sie erfolgreich spielt und wie man eigene Adventures auf dem CPC 464 programmiert. Der Clou des Buches ist neben vielen fertigen Adventures ein kompletter ADVENTURE-GENERATOR, mit dem das Selberprogrammieren packender Adventures zum Kinderspiel wird!
Walkowiak
Adventures – und wie man sie auf dem CPC 464 programmiert
320 Seiten, DM 39,–
ISBN 3-89011-088-6



Wirklich alle Geheimnisse des CPC 464 lüftet dieses Standardwerk: Neben dem kommentierten BASIC-ROM-Listing enthält es Kapitel zu Speicheraufteilung, Prozessor, Besonderheiten des Z80, Gate Array, Video-Controller und Video-Ram, Soundchip, Schnittstellen, Betriebssystem, Routinenutzung, Character-Generator, u.v.m. Für den fortgeschrittenen BASIC-Programmierer unentbehrlich, für den Assembler-Programmierer ein absolutes Muß!
Brückmann/Englisch/Gerits
CPC 464 Intern mit kommentiertem ROM-Listing
548 Seiten, DM 69,–
ISBN 3-89011-080-0

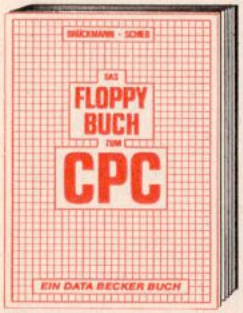


Ein Muß für jeden, der sich professionell mit dem CPC 6128 oder dem CPC 664 beschäftigt. Einführung in das System, den Prozessor, das Gate Array, den Video-Controller, den Schnittstellenbaustein 8255, den Soundchip, die Schnittstellen. Mit Disassembler und ausführlichen Kommentaren zu den Routinen von Interpreter und Betriebssystem. Ein Superbuch, wie alle Titel der INTERN-Reihe!
Gerits/Englisch/Brückmann/Steigers
CPC 6128/664 Intern
ca. 400 Seiten, DM 69,–
ISBN 3-89011-135-1



Wer PEEKS und POKES zum CPC 464 kennen und anwenden will, der findet hier umfassende Information! Sie reicht vom Adreßbereich des Prozessors über Betriebssystem und Interpreter bis hin zur Einführung in die Maschinensprache. Dazu Programmierhilfen, Routinen sowie reichlich Material zu den Themen Grafikfunktionen, Massenspeicherung und Peripherie, Tricks und Formeln in BASIC und RAM-Pages!
Liesert
Peeks & Pokes zum CPC
180 Seiten, DM 29,–
ISBN 3-89011-092-4

Von den Grundlagen der Maschinenspracheprogrammierung über die Arbeitsweise des Z80-Prozessors und einer genauen Beschreibung seiner Befehle bis zur Benutzung von Systemroutinen ist alles ausführlich und mit vielen Beispielen erklärt. Im Buch enthalten sind Assembler, Disassembler und Monitor als komplette Anwenderprogramme. So wird der Einstieg in die Maschinensprache leichtgemacht!
Dullin/Straßenburg
Das Maschinensprachebuch zum CPC 464
330 Seiten, DM 39,–
ISBN 3-89011-070-3



Alles über Floppyprogrammierung vom Einsteiger bis zum Profi. Natürlich mit ausführlichem ROM-Listing, einer äußerst komfortablen Dateiverwaltung, einem hilfreichen Disk-Monitor und einem ausgesprochen nützlichen Disk-Manager. Dazu eine Fundgrube verschiedener Programme und Hilfsroutinen, die das Buch für jeden Floppy-Anwender zur Pflichtlektüre machen!
Brückmann/Schieb
Das Floppy-Buch zum CPC
250 Seiten, DM 49,–
ISBN 3-89011-093-2

DFÜ für Jedermann mit dem CPC bietet eine ausführliche und verständliche Einführung in das Gebiet der Datenfernübertragung: was ist DFÜ, BTX, DATEX, Mailbox, alles über Modems und Koppler. Begriffserklärung: Originate, Answer, Half-Duplex usw. eine serielle Schnittstelle am CPC, RS-232/V.24 simuliert, Mailboxsoftware – selbstgestrickt, Postbestimmungen u.v.m. Steigen Sie mit diesem Buch in die Welt der Datennetze und Datenfernübertragung ein!
Severin
DFÜ für Jedermann zum CPC
über 250 Seiten, DM 39,–
ISBN 3-89011-140-8
Erscheint im November

Endlich CP/M beherrschen! Von grundsätzlichen Erklärungen zu Speicherung von Zahlen, Schreibschutz oder ASCII, Schnittstellen und Anwendung von CP/M-Hilfsprogrammen. Für Fortgeschrittene: Fremde Diskettenformate lesen, Erstellen von Submit-Dateien u.v.m. Dieses Buch berücksichtigt die Versionen CP/M 2.2 und 3.0 für Schneider 464, 664 und 6128.
Schieb/Weiler
Das CP/M-Trainingsbuch zum CPC
260 Seiten, DM 49,–
ISBN 3-89011-089-4

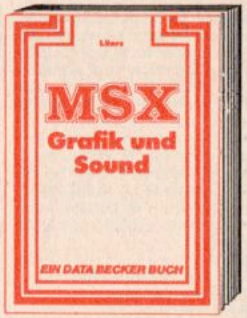
Speziell für den Hobbyelektroniker, der mehr aus seinem CPC machen möchte! Von nützlichen Tips zur Platinenherstellung über Adreßdecodierung, Adapterkarten und Interfaces bis zu EPROM-Programmierboard und -Programmiernetzteil oder Motorsteuerung für Gleich- und Schrittschaltmotoren werden machbare Erweiterungen ausführlich und praxisnahh beschrieben. Am besten gleich anfangen!
Schüssler
CPC Hardware-Erweiterungen
445 Seiten, DM 49,–
ISBN 3-89011-083-5

Das Superbuch zum Z80 Prozessor! Systemarchitektur, Pinbeschreibung, Register, Befehlsausführung, Flags, CPU-Software, Anschluß von Systembausteinen, serielle/parallele Datenübertragung, Zähler-/Timerbaustein Z80-CTC und Befehlssatz. Alles ausführlich beschrieben und mit vielen Abbildungen! Als Lehrbuch und Nachschlagewerk für jeden Maschinenspracheprogrammierer unentbehrlich!
Hausbacher
Das Prozessorenbuch zum Z80
560 Seiten, DM 59,–
ISBN 3-89011-096-7

MSX für Einsteiger sollte das erste Buch zu Ihrem MSX-Computer sein. Es gibt eine leichtverständliche und umfassende Einführung in Handhabung, Einsatz und Programmierung von MSX-Rechnern, die keinerlei Vorkenntnisse voraussetzt. Also optimal, um von Anfang an mit dem Homecomputer richtig umgehen zu können. Ein Buch, das unbedingt zu jedem MSX gehört!
Lüers
MSX für Einsteiger
203 Seiten, DM 29,–
ISBN 3-89011-085-1

Bücher zu MSX Computern

Einfach Spitze, was man aus den MSX-Rechnern herausholen kann! Zeichensatzgenerator, 14 Bildschirmseiten im Direktzugriff, inverse Zeichendarstellung, Windows, Text/Grafikhardcopy, Joystickprogrammierung, Terminalprogramm, Systemroutinen, PEEKS und POKES, Abspeicherung von Basic-Zeilen, Tokens, Listschutz, DATA-Zeilengenerator, Variablendump und Textprogramm sind nur einige der vorgestellten Tips. Viele Beispielprogramme!
Dullin/Straßenburg
MSX Tips & Tricks
288 Seiten, DM 39,–
ISBN 3-89001-112-2



MSX-Computer haben zwei ganz elementare Vorzüge: Zum einen ein hervorragendes Preis-/Leistungs-Verhältnis, zum andern außergewöhnliche Grafik- und Soundfähigkeiten. Das vorliegende Buch behandelt gerade diese Möglichkeiten der MSX-Rechner, umfassend und ausgezeichnet dargestellt. Ausführliche Erklärungen zu allen Grafik- und Soundbefehlen mit vielen Beispielprogrammen!
Lüers
MSX-Grafik & Sound
463 Seiten, DM 39,–
ISBN 3-89011-051-7

Von den Grundlagen der Maschinenspracheprogrammierung über die Arbeitsweise des Z80-Prozessors und einer genauen Beschreibung seiner Befehle bis zur Benutzung von Systemroutinen ist alles ausführlich und mit vielen Beispielen erklärt. Im Buch enthalten sind Assembler, Disassembler und Monitor als komplette Anwenderprogramme. So wird der Einstieg in die Maschinensprache leichtgemacht!
Dullin/Straßenburg
Das Maschinensprachebuch zu MSX
330 Seiten, DM 39,–
ISBN 3-89011-109-2

Das neue Buch zur Programmierung der MSX-Floppies! Neben den Systembefehlen, den Fehlermeldungen und dem kommentierten MSX-DOS erfahren Sie vieles über die Programmierung von Dateiverwaltungen. Dazu eine Fülle von Beispielprogrammen. Verständlich geschrieben und deshalb auch für Anfänger geeignet. Dieses Buch zeigt, daß die Floppy nur zum Speichern viel zu schade ist.
Schröder
Das Floppy-Buch zu MSX
ca. 300 Seiten, DM 49,–
Erscheint im November
ISBN 3-89011-145-9

Spitzenprogramme vom Disassembler bis zum Sporttabellenprogramm, vom spannenden Superspiel bis zum kompletten Anwendungsprogramm. Mit wichtigen Programmiertips- und tricks. Schwerpunkte bilden beispielsweise Hexdump, Grafik- und Soundeditor, Balkendiagramme, Variablenreferenzliste, Computerschrift, deutsche Umlaute und etliche spannende Themen mehr. Für alle MSX sowie Spectravideo 318 und 328.
Lüers
MSX Programmsammlung
195 Seiten, DM 39,–
ISBN 3-89011-090-8

Nie mehr Hausaufgaben? Kein Problem für den MSX! Ob Mathe, Chemie, Physik, Bio, Geographie, Geschichte, Wirtschaft oder Sprachen. Er läßt sich für alle Gebiete einsetzen. Z.B. MATHE: Pythagoras, quadratische Gleichungen, Euler'sche Zahl, Prozentrechnung oder CHEMIE: Reaktionsgleichungen, Stöchiometrisches Rechnen, Periodensystem der Elemente, u.v.m. So machen Schularbeiten wieder Spaß!
Voß
Das Schulbuch zu MSX
300 Seiten, DM 49,–
ISBN 3-89011-110-6

Bücher zu APPLE II

So werden Sie systematisch vertraut mit der Programmierung Ihres Apple II! Dieses Trainingsbuch zeigt den Umgang mit der Tastatur, Speicheraufbau, die wichtigsten Befehle, Arbeiten im Programm- und Direktmodus, Schleifen, indizierte Variablen, Sprunganweisungen und Fehlermeldungen. Didaktisch sinnvoll aufbereitet lernt man von Grund auf das APPLESOFT-BASIC und einen richtig vernünftigen Programmierstil.
Prust
Trainingsbuch zu APPLESOFT-BASIC
350 Seiten, DM 39,–
ISBN 3-89011-042-8

Hochauflösende Grafik oder direkter Speicherzugriff? Kein Problem! Mit diesem Trainingsbuch erlernen Sie die fortgeschrittene BASIC-Programmierung des Apple II mit allen wichtigen Details: Gestaltung der Bildschirmausgabe, Systemmonitor, Formdefinitionen, EXEC-Files, Binärfiles, Speichergrenzen, Unterprogramme in Maschinensprache oder Speichereinteilung. Werden Sie zum BASIC-Profi!
Prust
Das Trainingsbuch zu APPLESOFT-BASIC für Fortgeschrittene
419 Seiten, DM 39,–
ISBN 3-89011-048-7

Wer schon etwas Erfahrung mit seinem Apple II hat, dem bietet dieses Superbuch eine Fülle von Informationen und Anregungen! Z.B. zu folgenden Themen: Peripherieanwendung, interaktive Diskettennutzung, Mischen von Texten und Grafik, Menuetechnik, direkter Speicherzugriff, hochauflösende Grafik, Mischen von Programmen, Sortieren, Speichereinteilung. Eine Fundgrube für Tips und Tricks und gleichzeitig ein Arbeitsbuch zur Programmierung!
Prust/Voß
Apple II Tips & Tricks
405 Seiten, DM 49,–
ISBN 3-89011-025-8

Ein faszinierendes Spektrum naturwissenschaftlicher Aufgabenstellungen und Problemlösungen wird hier mit vielen interessanten Listings dokumentiert! Ob es sich um Raketentechnik oder Emissionslinien chemischer Elemente handelt, ob Differentialgleichungen nach Euler, Funktionsintegration nach Simpson oder Statistik und graphische Darstellung – bei der Programmierung wissenschaftlicher Probleme bietet dieses Buch unübertroffene Hilfestellung!
Drewes
Apple II für Technik und Wissenschaft
268 Seiten, DM 49,–
ISBN 3-89011-028-2

Nicht nur ein umfassendes Nachschlagewerk zum Apple II und seiner Programmierung, sondern zugleich ein allgemeines Computerlexikon mit Fachwissen von A-Z und Fachwörterbuch mit Übersetzungen wichtiger englischer Fachbegriffe. Viele Beispielprogramme, die wichtigsten CP/M-Befehle und etliche Erläuterungen zu Maschinensprache, BASIC und PASCAL machen dieses Buch zu einem kompetenten und unentbehrlichen Arbeitsmittel.
Hauenstein/Jordan
Das DATA BECKER Lexikon zum Apple II
396 Seiten, DM 49,–
ISBN 3-89011-052-5

Ob Apple II+ oder IIc – optimale Ergebnisse bei Diskettenprogrammierung und Dateiverwaltung sichert Ihnen dieses Floppy-Buch. Aus dem Inhalt: Eigenschaften und Anwendungen eine Floppy, unsortierte und sortierte sequentielle Dateien, Random-Dateien, Such- und Sortierverfahren, weitere DOS-Kommandos und Besonderheiten, Erstellen eines Turnkey-Systems, CHAIN, Simulation des EOF-Befehls. Neben DOS 3.3 wird auch das Pro-DOS-Betriebssystem berücksichtigt.
Czerwinski
Das Floppy-Buch zum Apple II
267 Seiten, DM 49,–
ISBN 3-89011-072-X

Bücher zu Software und Programmiersprachen

Erlernen Sie Strukturiertes Programmieren mit PASCAL anhand dieses konsequenten Trainingsbuches, das neben einer ausführlichen Darstellung die komplette Auflistung aller PASCAL-Schlüsselwörter samt Kurzbeschreibung enthält (die auch dem Kenner oft hilfreich zur Seite steht). Selbstverständlich mit einer umfassenden Einführung in das superschnelle PASCAL 64!
Korbmacher
Das Trainingsbuch zu PASCAL UCSD PASCAL und PASCAL 64
257 Seiten, DM 39,–
ISBN 3-89011-017-7

Eine beispiellose Sammlung von Tips & Tricks, mit denen Sie alle Vorzüge von TURBO PASCAL erfolgreich nutzen können. Natürlich mit vielen Anwendungen und konkreten Programmierhilfen für den optimalen Einsatz dieser erstaunlich vielseitigen Programmiersprache. Ein gelungenes Buch, das reichlich Anregungen vermittelt und damit zu einer wirklichen Fundgrube für den Anwender wird.
Sgonina/Warner
TURBO PASCAL Tips & Tricks
243 Seiten, DM 49,–
ISBN 3-89011-091-6

Grundlagen und Struktur von PASCAL, Abweichungen vom Standard-PASCAL, Anweisungen, Prozeduren/Funktionen, Datentypen, Rekursionen und Compileroperationen sowie Grafik unter PC-DOS/MS-DOS und vieles mehr sind die Themen, die in diesem leichtverständlichen Trainingsbuch umfassend abgehandelt werden. Viele Übungsaufgaben und Beispiele helfen, den Stoff zu erfassen und das Gelernte zu vertiefen. Mit zahlreichen Abbildungen und Struktogrammen.
Sgonina/Warner
Das Trainingsbuch zu TURBO PASCAL
269 Seiten, DM 39,–
ISBN 3-89011-060-6

Eine umfassende Einarbeitung in das MICROSOFT-BASIC für den IBM-PC und kompatible Rechner ermöglicht dieses Trainingsbuch! Systematisch wird eine BASIC-Einführung vermittelt, dazu grundlegende Begriffe der Datenverarbeitung ebenso wie spezielle Aufgabenstellungen. Neben BASIC-Befehlen, Editieren und Ändern von Programmen werden Menütechnik, Programmschutz und sequentielle Dateien angesprochen. Zu einem Profirechner gehört ein Profibuch!
Arends-Koch
Das Trainingsbuch zu MICROSOFT-BASIC für IBM-PC und kompatible
328 Seiten, DM 39,–
ISBN 3-89011-018-5

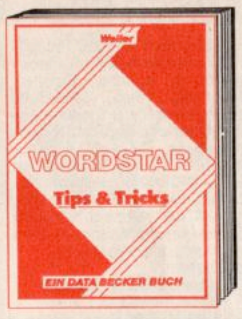
Ob Sie nun Roboter steuern oder schnell hochauflösende Grafiken erstellen wollen – die Sprache für anspruchsvolle Anwendungen ist FORTH! Lernen Sie das Rechnen mit UPN und das Arbeiten mit dem Stack, Strukturiertes Programmieren wie auch die Verbindung von FORTH und Maschinensprache kennen. Außerdem: FORTH intern, u.v.a.m. Diese Sprache hat's in sich!
Monadjemi
Das Trainingsbuch zu FORTH
300 Seiten, DM 39,–
ISBN 3-89011-055-X

Sie können BASIC und wollen „C" lernen? Mit diesem Buch kein Problem! Die elementaren Grundelemente wie Bildschirmoperationen, Variablen, Zeiger, arithmetische Ausdrücke und Kontrollstrukturen werden als Einführung benutzt, um weiterführende Sprachelemente wie Unterprogramme, Strukturen und Fileverwaltung zu erklären. So können Sie die Stärken von „C" schnell für eigene Programme ausnutzen!
Hartwig
Von BASIC zu C
ca. 250 Seiten, DM 39,–
Erscheint im November
ISBN 3-89011-147-5

Multiplan ist eines der erfolgreichsten Kalkulationsprogramme! Um die vielen Vorteile eines solchen Programmpaketes nutzen zu können, bedarf es allerdings einer guten Einführung: Das Trainingsbuch ist dazu der optimale Weg. Sicheres Arbeiten und auch die Nutzung des umfangreichen Befehlssatzes für kommerzielle Anwendungen sind damit problemlos möglich!
Fröitzheim
Das Trainingsbuch zu MULTIPLAN
250 Seiten, DM 49,–
ISBN 3-89011-016-9

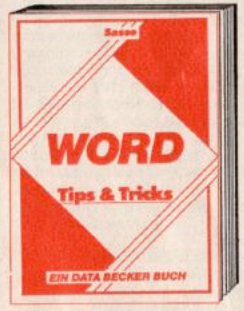
Neben einer Einweisung in SUPERBASE und seine Befehle enthält das Buch eine riesige Anzahl Tips & Tricks: Datensätze pro Diskette, gestaffelte Suche, nachträgliches Ändern des Schlüsselfeldes, Sortieren nach Zahlen in Textfeldern, Benutzung von 2 Laufwerken, Übernahme eines Formates in eine andere Datei, Datei nachträglich splitten. Dieses Buch zeigt alle Möglichkeiten des SUPERBASE!
Koritnik/Wiesa
Superbase Tips & Tricks
266 Seiten, DM 49,–
ISBN 3-89011-047-9

Alle bekannten Befehle zur Handhabung von WordStar/MailMerge werden leichtverständlich und klar gegliedert behandelt. Checklisten helfen Ihnen, jedes Problem methodisch und sicher zu lösen. Sie lernen die Installation Ihres WordStar's, Druckeranpassung, Arbeiten mit Textbausteinen, Belegung der Funktionstasten und natürlich die Realisierung einer Datenbank mit MailMerge. Ein Training, auf das nicht verzichtet werden sollte.
Weiler
Das Trainingsbuch zu WordStar/MailMerge
274 Seiten, DM 39,–
ISBN 3-89011-024-X



Sie verarbeiten Ihre Texte mit WORDSTAR? Dann werden Sie mit den Tips & Tricks dieses Buches zum WORDSTAR-Profi. Viele Arbeiten lassen sich wesentlich effektiver und schneller erledigen. Lassen Sie sich von einem Spezialisten den Weg zur optimalen Ausnutzung aller Stärken von WORDSTAR zeigen, denn oft bleiben viele Anwendungsmöglichkeiten in der täglichen Routine ungenutzt. Ein interessantes und spannend geschriebenes Buch!
Weiler
WORDSTAR Tips & Tricks
ca. 220 Seiten, DM 39,–
Erscheint Ende November
ISBN 3-89011-151-3

Eine ausführliche und leichtverständliche Einführung in den Umgang mit Datenbanken bietet das Trainingsbuch zu dBASE II. Aus dem Inhalt: Eröffnung und Struktur einer Datenbank in dBASE II, Umgang mit Zahlen in Datenbanken, Daten suchen und löschen, Datenbanken kombinieren, Schleifen, Memoryvariablen, Fehlersuche, Menüs, mit vielen prakischen Hinweisen.
Weiler
Das Trainingsbuch zu dBASE II
322 Seiten, DM 49,–
ISBN 3-89011-036-3



Wenn Sie Ihre Texte mit WORD verarbeiten wollen, werden Sie mit den Tips & Tricks dieses Buches zum Profi! Viele Arbeiten können wesentlich effektiver und schneller erledigt werden, wenn Sie alle Befehle kennen und die Ratschläge dieses Buches befolgen. In der täglichen Arbeit werden oft nicht alle Stärken von WORD ausgenutzt. Deshalb ist dieses Buch eine unentbehrliche Hilfe für Einsteiger und Fortgeschrittene!
Sasse
WORD Tips & Tricks
ca. 250 Seiten, DM 49,–
Erscheint im November
ISBN 3-89011-149-1

Bücher zu PC's

Auf die konkreten Interessen aller die einen Microcomputer geschäftlich oder beruflich nutzen wollen ist dieses Buch zugeschnitten. Kompetent und gut verständlich werden Möglichkeiten und Grenzen der Microcomputer ebenso wie ihr Kosten/Nutzen-Verhältnis aufgezeigt. Praxisnahe Entscheidungshilfen und ein grundlegender Einblick in die EDV!
Krücken
Computer fürs Geschäft
288 Seiten, DM 39,–
ISBN 3-89011-026-6

Aktueller denn je: Datenfernübertragung und Netzwerke – ein Komplex, der entscheidend von der IBM geprägt ist. Dieser Wegweiser führt zielbewußt zu einem sicheren Verständnis von Begriffen und Zusammenhängen, bringt Grundlagen z. B. zu Netzen und Diensten der Bundespost, zu Kosten und Voraussetzungen von PC-Anschlüssen an Großrechner und vieles mehr. Wer sich informieren will, kommt an diesem konkurrenzlosen Buch nicht vorbei.
Dörr/Kerschgens
Ein Wegweiser durch die IBM-Welt
323 Seiten, DM 59,–
ISBN 3-89011-029-0

Handbücher sind oft schwer verständlich und trocken geschrieben. Dieses Buch nicht! Um MS-DOS wirklich nutzen zu können, muß man die umfangreichen Begriffe, Befehle und Strukturen kennen: Betriebssystem, Grundkommandos, der Editor EDLIN, Dateikommandos, Hierarchische Dateistrukturen, sequentielle, Random-, Index- und Kommandodateien und DEBUG-Kommandos. Dieses Buch verhilft Ihnen zum perfekten Umgang mit MS-DOS!
Czerwinski
Trainingsbuch zu MS-DOS
ca. 300 Seiten, DM 49,–
ISBN 3-89011-106-8

Technik & Programmierung der 8086/88-Prozessorfamilie sind Thema dieses Buches. Aus dem Inhalt: Aufbau des 8086/88, Register und Datenstruktur, Signal- und Busbeschreibung, Anschlußbelegung, Peripheriebausteine, Befehlssatz, Ausführungszeiten, Adressierungsarten, Flags, Betriebssysteme, die MMU, u.v.m. Ein unentbehrliches Handbuch und Nachschlagewerk für jeden, der die Vorteile der PC Standard-CPU's nutzen will!
Grohmann/Eichler
Das Prozessorbuch zum 8086/88
Technik & Programmierung
565 Seiten, DM 59,–
ISBN 3-89011-095-9

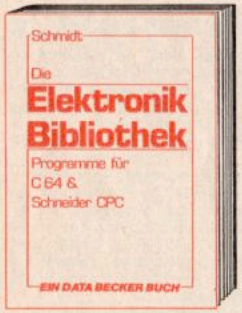
Weitere DATA BECKER Bücher

Das Superbuch zum Z80 Prozessor! Systemarchitektur, Pinbeschreibung, Register, Befehlsausführung, Flags, CPU-Software, Anschluß von Systembausteinen, serielle/parallele Datenübertragung, Zähler-/Timerbaustein Z80-CTC und Befehlssatz. Alles ausführlich beschrieben und mit vielen Abbildungen! Als Lehrbuch und Nachschlagewerk für jeden Maschinenspracheprogrammierer unentbehrlich!
Hausbacher
Das Prozessorbuch zum Z80
560 Seiten, DM 59,–
ISBN 3-89011-096-7

Kein Programmierer, der die Vorteile des 68000-Prozessors nutzen will, sollte auf dieses Handbuch verzichten. Sie finden detailliertes Sachwissen anschaulich dargestellt, zur Technik und Programmierung: Entwicklung des 68000, Aufbau, Signal- und Busbeschreibung, Peripheriebausteine, Befehlssatz, Programmierbeispiele, Vergleich mit anderen 16-Bit-Prozessoren, weitere Prozessoren der Familie u.v.m. Ein Buch für echte Computerfreaks!
Grohmann/Eichler
Das Prozessorbuch zum 68000
516 Seiten, DM 59,–
ISBN 3-89011-094-0

Computerschach – ein faszinierendes Gebiet. Lassen Sie sich von einem der erfolgreichsten Schachcomputerteams Deutschlands in die Grundlagen, Programmierung und Spieltaktik einführen: Geschichte des Computerschachs, Begriffsdefinitionen, grundlegende Algorithmen und ihre Umsetzung in BASIC und berühmte Partien zum Nachspielen sind nur einige der interessanten Kapitel dieses Buches. Mit einem kompletten leistungsfähigen Schachprogramm in BASIC!
Kraas/Schrüfer/Bartel
Das große Computerschachbuch
ca. 400 Seiten, DM 49,–
Erscheint im Dezember
ISBN 3-89011-117-3

EPSON-Drucker sind Standard auf dem Druckermarkt. Dieses Buch macht Schluß mit allen Anschluß- und Steuerproblemen! Von der Beschreibung der Mechanik und Elektronik über die technischen Daten der verschiedenen Typen bis zur Kommunikation mit dem Rechner, der Schriftbildsteuerung und der Formular- und Grafikausgabe ist alles ausführlich und leicht verständlich erklärt. Nutzen Sie die Möglichkeiten Ihres EPSON-Druckers!
Dullin/Straßenburg
Das große EPSON-Drucker Buch
ca. 250 Seiten, DM 49,–
Erscheint Anfang Dezember
ISBN 3-89011-139-4



Sie sind Hobbyelektroniker und wollen elektronische Berechnungen mit Ihrem Commodore- bzw. Schneider-Computer durchführen? Mit diesem Buch erhalten Sie eine Einführung in die Analog- und Digitalelektronik und bekommen eine Vielzahl von Berechnungsprogrammen zur Hand: z.B. Transistorgrundschalter, Frequenzgeneratoren, Meßgeräteschaltungen, Bool'sche Berechnungen für Digitaltechnik und Kabellängenberechnung.
Schmidt
Die Elektronikbibliothek Programme für C-64 & Schneider CPC
ca. 300 Seiten, DM 49,–
Erscheint im Dezember
ISBN 3-89011-146-7

Für Hobbyelektroniker! Dieses erstklassige Buch enthält Schaltpläne, Platinenlayouts, Herstelleradressen und Anschlußbilder. Aus dem Inhalt: Parallel-In-Out-Interface, Soundbox, Anschluß zur Stereoanlage, Analog-Digital-Wandler, universelle Sprachausgabe u.v.m. Sie werden staunen, was Ihr kleiner Spektrum alles kann!
Schüssler
ZX Spectrum Hardware-Erweiterungen
348 Seiten, DM 49,–
ISBN 3-89011-063-0

Wer seinen Commodore Plus/4 richtig nutzen will, der kommt an diesem Ideenbuch nicht vorbei. Aus dem Inhalt: Was ist eine Textverarbeitung, welche Vorteile bietet sie, Installation der Plus/4-Software, Serienbriefe, Steuerzeichen, Peeks und Pokes, Balkengrafik, Funktionsplotter, Dateiverwaltung, Listing der Zero-Page (Systemspeicher), u.v.m. Gehört zu jedem Plus/4!
Froitzheim/Kausmann
Effektiv & Kreativ mit dem Commodore Plus/4
ca. 244 Seiten, DM 49,–
ISBN 3-89011-073-8

Technik & Programmierung der 8086/88-Prozessorfamilie sind Thema dieses Buches: Aufbau des 8086/88, Register und Datenstruktur, Signal- und Busbeschreibung, Peripheriebausteine, Befehlssatz, - Ausführungszeiten, Adressierungsarten, Flags, Betriebssysteme, die MMU, u.v.m. Ein unentbehrliches Handbuch und Nachschlagewerk für jeden, der die Vorteile des PC Standard-CPU's nutzen will!
Grohmann/Eichler
Das Prozessorbuch zum 8086/88
Technik & Programmierung
565 Seiten, DM 59,–
ISBN 3-89011-095-9

Mit diesem Buch zu Ihrem C16 verfügen Sie über eine leichtverständliche Einführung in Handhabung, Einsatz und Programmierung des C16, die keinerlei Vorkenntnisse voraussetzt. Themen: Bedienung von Tastatur und Editor, erster Befehl und erstes Programm, BASIC-Einführung mit Erstellung einer kompletten Adressenverwaltung! Nur der richtige Einstieg garantiert den späteren Erfolg!
Szczepanowski
C16 für Einsteiger
205 Seiten, DM 29,–
ISBN 3-89011-068-1

Eine vielseitige Sammlung von Anregungen und fertigen Lösungen für Programmierung und Anwendungen. Neben vielen PEEKS, POKES und USRs gibt's ausführliche Kapitel zu Themen wie absturzsichere Eingaben, Anschluß und Nutzungsmöglichkeiten von Microdrives bis Lightpen, Programme für Säulen- und Kreisdiagramme. Das sind Profi-Tips!
Bosetti
ZX Spectrum Tips & Tricks
211 Seiten, DM 39,–
ISBN 3-89011-075-4

Der Superstar unter den C64 Textverarbeitungen

TEXTOMAT PLUS

Dieses durchgehend menuegesteuerte Textverarbeitungsprogramm zeichnet sich durch ein für seine Preisklasse äußerst umfangreiches Leistungsangebot aus.

- Deutscher Zeichensatz auch auf COMMODORE-Druckern
- Anpassung an fast jeden Drucker möglich
- Rechenfunktionen für alle Grundrechenarten
- Komplette Bausteinverarbeitung
- Blockoperationen, Suchen und Ersetzen
- Bei Standard-Seitenformatierung und üblicher Textgestaltung ca. 6 Seiten Text im Speicher
- Beliebig lange Texte durch Verknüpfung
- Frei programmierbare Steuerzeichen
- Serienbrieferstellung mit DATAMAT und SUPERBASE 64
- Anzahl der Zeichen pro Zeile zwischen 40 und 240 einstellbar – neue Formatierung des Textes bei jedem Einlesen, so daß die ursprüngliche Einstellung keine Rolle spielt
- 8 frei definierbare Floskeltasten zum Einfügen von Wörtern oder Sätzen auf Tastendruck
- Wordwrap zieht jedes Wort, das nicht mehr in eine Zeile paßt, sofort in die nächste Zeile
- Frei einstellbarer Tabulator
- Tabulatorpositionen, Floskeltasten, Formateinstellung usw. können im Formular auf Diskette gespeichert und beliebig oft aufgerufen werden
- Ihre eigenen Trennvorschläge werden bei der Formatierung berücksichtigt, so daß lange Wörter keine großen Lücken im Text verursachen
- Möglichkeit der formatierten Ausgabe auf dem Bildschirm mit Anzeige von Überschriften, Seitenumbruch, Seitennummern usw. vor dem endgültigen Ausdruck
- Anzeige wahlweise im 40-Zeichen- oder im softwaremäßig simulierten 80-Zeichen-Modus
- Senden und Empfangen von Texten über Akustikkoppler – empfangene Texte können auch aus anderen Quellen als TEXTOMAT PLUS stammen. Eine frei editierbare Konvertierungstabelle verhindert Schwierigkeiten mit den ASCII-Codes anderer Computer
- Beliebiger Zeichensatz oder einige zusätzliche Sonderzeichen sowohl für Drucker als auch für Bildschirm erstellbar. Jedes Zeichen auf dem Bildschirm kann in einer maximalen Matrix von 16x16 Punkten auf den COMMODORE-Druckern MPS801, 802, 803 und den EPSON-Druckern RX80 bzw. FX80 mit DATA BECKER-Interface ausgedruckt werden. Auf den genannten Druckern ist sogar die Erstellung von Texten in Proportionalschrift möglich
- Unterstützung des frei definierbaren Zeichensatzes des EPSON FX80 in allen Belangen
- Mischen von Text und Graphik auf den genannten vier Druckertypen. Jede normal gespeicherte Graphik, wie von SUPERGRAPHIK, KALKUMAT oder KOALA-PAD, kann auch ausschnittweise in den Text integriert werden
- Druckausgabe auch auf Floppy, so daß der Text in eine Datei geschrieben wird. Damit ist es z.B. möglich, eine Fotosatzmaschine anzusteuern
- Wahlweise menuegesteuerte Bedienung des Programms oder schnelle Direktanwahl der Befehle über Buchstaben
- Sehr umfangreiches, reich illustriertes deutsches Handbuch mit Übungslektionen

jetzt zum Superpreis von nur noch DM 99.–*

Auch wenn Sie schon eine Textverarbeitung haben, bei soviel Leistung für so wenig Geld lohnt das Umsteigen bestimmt!

*unverbindliche Preisempfehlung. Alle Programme auf Diskette für VC-1541

Programme zum Commodore 64

Datamat

Deutschlands meistgekaufte Dateiverwaltung bietet Ihnen einiges, das in dieser Preisklasse bisher unvorstellbar schien.
Mit DATAMAT können Sie:
jeden Datensatz in 2–3 Sekunden suchen – nach beliebigen Feldern selektieren – nach allen Feldern gleichzeitig sortieren – Listen in völlig freiem Format drucken – Etiketten drucken.
DATAMAT in Stichworten:
menuegesteuertes Diskettenprogramm, dadurch extrem einfach zu bedienen – für jede Art von Daten – völlig frei gestaltbare Eingabemaske – maximal 50 Felder pro Datensatz – maximal 253 Zeichen pro Datensatz – je nach Umfang bis zu 2000 Datensätze pro Datei – Schnittstelle zu TEXTOMAT – läuft mit 1 oder 2 Floppies – völlig in Maschinensprache – extrem schnell – deutscher Zeichensatz auch auf COMMODORE-Druckern – anpaßbar an viele Drucker – ausdrucken auch über RS232 – duplizieren der Datendiskette – gute Benutzerführung – Hauptprogramm komplett im Speicher (kein Diskettenwechsel) – umfangreiches deutsches Handbuch mit Übungslektionen.
DATAMAT DM 99,–*

Superbase 64

SUPERBASE 64 ist die professionelle Datenbank für den Commodore 64, mit den bestechenden Leistungsmerkmalen teurer Datenbanken für größere Computer.
SUPERBASE 64 können Sie nutzen als:
Dateiverwaltung – Datenbank – Programmiersprache
SUPERBASE 64 in Stichworten:
maximale Datensatzlänge 1108 Zeichen, verteilt auf bis zu 4 Bildschirmseiten – bis zu 127 Felder pro Datensatz, wobei Textfelder bis zu 255 Zeichen lang sein können – insgesamt 15 Einzeldateien können zu einer SUPERBASE-Datenbank verknüpft werden – Speicherkapazität nur durch Diskette begrenzt – umfangreiche Auswertungsmöglichkeiten und komfortabler Report-Generator – 34 Sortierstufen – mathematische Verknüpfungsmöglichkeiten der Datenfelder – Import- (Einlesen von externen Daten) und Export- (Ausgabe von SUPERBASE-Dateien als sequentielle Datei) Funktionen ermöglichen Datenaustausch mit anderen Programmen – durch leistungsfähige Datenbanksprache auch als kompletter Anwendungsgenerator verwendbar – mehr als 40 zusätzliche Befehle über BASIC hinaus – deutsche Bildschirmdialoge und umfangreiches deutsches Handbuch.
SUPERBASE 64 DM 198,–*

Xper

Mit XPER ist endlich ein frei programmierbares Expertensystem für Mikrocomputer erhältlich – eine intelligente Datenbank, die für Fragen aus Ihrem individuellen Wissensgebiet exakte Lösungen anbietet.
XPER in Stichworten:
Einsatzbereich frei wählbar für jedes Wissensgebiet – Basiswissen nach Ihren eigenen Eingaben, dadurch optimaler Zuschnitt auf individuellen Bedarf – 250 Objekte, 50 Variablen und 300 Werte – Ausgabebreite 40 Zeichen pro Zeile – einfach Handhabung durch Mensch-Maschine-Dialog – jede Entscheidung des Programms kann begründet werden – Vielseitigkeit: neben der Funktion „Suchen" können Sie auch Unterschiede, Ähnlichkeiten oder Gleichheiten feststellen – komplett in Deutsch mit ausführlichem Handbuch.
XPER DM 298,–*

Kalkumat

Das Software-Paket KALKUMAT setzt neue Standards für Kalkulations-Programme auf dem C64. Bewährte Leistungsmerkmale solcher Programme wurden erhalten, neue hinzugefügt und das Ganze mit einer ungewöhnlich komfortablen Bedienerführung versehen.
KALKUMAT bietet Ihnen dank des integrierten Graphik-Pakets Kalkugraph optimales Arbeiten mit Zahlen, übersichtlichen Tabellen, Graphiken und Statistiken.
KALKUMAT in Stichworten:
Tabellen bis zu 255 Zeilen in 63 Spalten erstellbar – jede Spaltenbreite frei wählbar – bequeme Eingabe aller Werte über Edit-Zeile (wie in BASIC-Programmen) – alle Optionen über Menues erreichbar – automatisches Zentrieren von Spaltenüberschriften – Titelfeldfunktion zum komfortablen Kommentieren – Fenstertechnik – Replizieren und Kopieren von Formeln – Einfügen und Löschen von Zeilen und Spalten – in Zweifelsfällen einer von mehr als 90 Hilfsbildschirmen aufrufbar – alle Texte in deutscher Sprache – wahlweise amerikanischer oder deutscher Zeichensatz (mit Umlauten) – vielfältige graphische Darstellungsmöglichkeiten von Werten: Kuchengraphik, Kurvenzüge, Minimum-Maximum-Graphik, Säulendiagramme – Kuchen- und Balkengraphik auch dreidimensional möglich – Beschriftung der Graphiken in verschiedenen Größen horizontal und vertikal möglich – 8 verschiedene Graphiken können in Fenstern gleichzeitig dargestellt werden – alle Graphiken als Hardcopy auf den COMMODORE-Druckern 1525, 801, 802, 803 und EPSON-Druckern mit DATA BECKER-Interface – Handbuch mit ausführlichem Anwender-und Übungsteil.
KALKUMAT DM 198,–*

Hausverwaltung

Sind Sie Hausbesitzer? Dann können Sie jetzt endlich aufatmen! Denn das Programm HAUSVERWALTUNG bietet Ihnen eine ausgesprochen komfortable Verwaltung Ihrer Mietwohnungen, die Ihnen die Arbeit von der Jahresendabrechnung bis zur detaillierten individuellen Mietkontoaufstellung abnimmt. Auch die notwendige Korrespondenz wird erheblich vereinfacht.
HAUSVERWALTUNG in Stichworten:
Diskettenprogramm – Verwaltung von 50 Einheiten pro Objekt möglich – Stammdatenverwaltung für Häuser und Mieter – Verbuchen der Miete – Verbuchen der Nebenkosten – Verbuchen der Garagenmieten – Mietkontoanzeige – Haus- und Mieteraufstellung – 20 Kosten- und 6 weitere Einnahmearten frei wählbar – Mahnungen – Verbuchen der anfallenden Kosten – Umlagemöglichkeiten: nach Quadratmetern, nach Kubikmetern, nach Personen im Haushalt mal Monate, nach Anzahl der Wohneinheiten, durch Direkteingabe von DM oder Prozentwerten – Kostengegenüberstellung – Jahresendabrechnung mit automatischem Jahresübertrag – 10 verschiedene Mehrwertsteuerschlüssel – Mahnbriefe usw. – Anschriftenaufkleber – umfangreiches deutsches Handbuch.
HAUSVERWALTUNG DM 198,–*

*Unverbindliche Preisempfehlung.
Lieferbar auf Diskette für VC-1541.

Faktumat

Wirkliche Arbeits- und Zeitersparnis beim Schreiben von Rechnungen bringt FAKTUMAT.
FAKTUMAT bietet Ihnen:
Sofortfakturierung mit integrierter Lagerbuchführung – individuelle Anpassung von Steuersätzen, Maßeinheiten und Firmendaten – Kunden- und Artikelstamm voll pflegbar – schneller Zugriff auf Kunden- und Artikeldaten über freidefinierbaren, 6-stelligen Schlüssel – automatische Fortschreibung von Artikel- und Kundendaten, individuell nutzbar.
FAKTUMAT in Stichworten:
läuft mit ein oder zwei Floppies – Diskettenwechsel (eine Floppy) nur beim Wechsel von Hauptmenue und Unterprogramm – arbeitet mit 1525, 1526, MPS 801, 802, 803 und EPSON Drucker mit DATA BECKER-Interface – voll parameterisiert: Firmenkopf, Mehrwertsteuer und Rabattsätze, Größe der Dateien beliebig wählbar – 4 Mehrwertsteuersätze; während der Rechnungsschreibung können also Artikel mit unterschiedlichem Mehrwertsteuersatz verrechnet werden – 10 Rabattsätze (Rabattsatz 1 vorbelegt mit 0%); bei der Rechnungsschreibung kann jedem Artikel ein Rabattsatz zugewiesen werden – maximal 1900 Artikel bei 50 Kunden oder 950 Kunden bei 100 Artikeln – manuelle Eingabe von Artikeln und/oder Kunden während der Rechnungsschreibung – integrierte Lagerbuchführung mit Ausgabe einer Inventurliste – Druck von: Rechnung (mit Abbuchen aus Lager), Rechnung (ohne Abbuchen aus Lager), Lieferschein – detailliertes deutsches Handbuch mit Übungs- und Anwendungsteil – deutsche Bedienerführung innerhalb des Programms.
FAKTUMAT DM 148,–*

Kontomat

KONTOMAT ist ein menuegesteuertes Einnahme-Überschuß-Programm nach §4 (3) EStG – für alle Gewerbetreibenden, die nicht laut HGB zur Buchführung verpflichtet sind, aber auch als Lernprogramm oder zur Haushaltsbuchführung geeignet.
Das bietet KONTOMAT:
Kassenbuch – Bankkontenüberwachung – automatische Steuerbuchung – AFA Tabellerstellung – Kontoblätter – Ermittlung der USt.-Voranmeldungswerte und Monats- und Jahresabrechnung.
KONTOMAT in Stichworten:
Diskettenprogramm – voll parameterisiert – maximal 120 Konten – Beträge mit bis zu 6 Vor- und 2 Nachkommastellen – 4 Mehrwert- und Vorsteuersätze – intervallmäßige Belegeingabe – 4 Buchungsarten (Soll, Haben, Soll/Haben und Haben/Soll) – Anzeige der Soll- und Habensumme bei mehrfachen Buchungssätzen – komfortable Belegeingabe – Druck von umfangreichen Kontenblättern – Druck einer Summen- und Saldenliste mit Monats- und Jahresumsatzsummen – betriebswirtschaftliche Auswertung mit Druckausgabe – Ermittlung und Druckausgabe der Umsatzsteuerzahllast – Speicherung der Anlagegüter und automatische Abschreibung am Jahresende – übersichtliche AFA-Liste – arbeitet mit 1 oder 2 Laufwerken – umfangreiches deutsches Handbuch.
KONTOMAT DM 148,–*

Zahlungsverkehr

Umfangreicher Zahlungsverkehr kann zur Plage werden – lassen Sie sich vom Software-Paket ZAHLUNGSVERKEHR den größten Teil dieser Arbeit abnehmen!
ZAHLUNGSVERKEHR bietet Ihnen:
Ausfüllen und Auflisten von Schecks und Überweisungen – selbständiges Zusammenstellen von Sammel- und Einzugslisten – Festlegen von Daueraufträgen.
ZAHLUNGSVERKEHR in Stichworten:
Anpassung an verschiedene Zahlungsträger: bis zu 14 frei definierbare Formulare – Kontrolldruck bei Belegeingabe möglich – Eingabe von Rechnungsdaten oder eines Verwendungszwecks.
ZAHLUNGSVERKEHR DM 148,–*

Polissez votre français

Mit POLISSEZ wird das Auffrischen von französischen Vokabeln endlich problemlos. Vergessen Sie also das mühsame Lernen anhand eines Vokabelheftes. Ihr Computer fragt Sie ab, ohne ungeduldig zu werden und sortiert die schon gelernten Vokabeln automatisch aus.
POLISSEZ VOTRE FRANÇAIS in Stichworten:
kann von bis zu drei Lernenden gleichzeitig benutzt werden, die aber aufgrund ihres Lernerfolges unterschiedlich behandelt werden – viele unterschiedliche Schwierigkeitsgrade – Zeichensatz enthält alle deutschen und französischen Zeichen – erreichter Kenntnisstand wird abgespeichert und beim erneuten Laden verwendet – jederzeit Information über momentanen Kenntnisstand – Notengebung nach gymnasialem Oberstufensystem – Hilfegebung des Computers auf Wunsch – Fragen können übersprungen werden – 3 verschiedene Kursteile erhältlich.
POLISSEZ VOTRE FRANÇAIS
Teil I, II und III je DM 49,–*

Brush Up your English

Um Ihre Englischkenntnisse aufzubessern, stehen Ihnen als kompletter Kurs drei Teile zur Verfügung, die sich durch verschiedene Wortfelder unterscheiden und auch einzeln benutzt werden können.
BRUSH UP YOUR ENGLISH in Stichworten:
ausgesprochen benutzerfreundlich durch zahlreiche Funktionen – Wortschatz von 1500 Vokabeln, aus denen 700 Aufgaben formuliert werden können – HELP-Funktion gibt Hinweis auf die Lösung – auch die komplette Antwort kann gegeben werden – Fragen können übersprungen und aus der aktuellen Lektion gestrichen werden – Sie bestimmen den Schwierigkeitsgrad und das Tempo – der Computer bewertet Ihre Leistung (nach dem Oberstufensystem), überwacht Ihr Tagespensum und macht Sie auf Lücken aufmerksam – es werden die unterschiedlichsten Fragen gestellt (Übersetzung Deutsch/Englisch, Englisch/Deutsch oder Vervollständigung von englischen Sätzen).
BRUSH UP YOUR ENGLISH Teil I, II und III je DM 49,–*

*Unverbindliche Preisempfehlung.
Lieferbar auf Diskette für VC-1541.

Junior Mathemat

Spielend lernen – mit dem neuen Junior-Mathemat mehr als ein Schlagwort! Ohne verbissenen Ernst oder überzogene Anforderungen können Schüler der Unterstufe (bis zur 4. Klasse) das Rechnen üben. Als Belohnung und zur Motivation ist ein kleines Videospiel integriert. Alle Übungen sind den offiziellen Lehrplänen angepaßt – auch die Notengebung richtet sich nach diesem Standard.
Der JUNIOR-MATHEMAT ist das richtige Programm für Kinder im Grundschulalter.
JUNIOR-MATHEMAT DM 69,–*

Mathemat

Ob Schule, Studium oder Beruf: Endlich können Sie Formelsammlungen in der Schublade lassen. Dieses Hilfsmittel und viele mehr ersetzt der MATHEMAT. Bei einfachen mathematischen Berechnungen wird Ihr Computer mit diesem Programm zum komfortablen Taschenrechner. Die arithmetischen Mängel des Commodore-BASIC sind vollkommen ausgebügelt. Aber nicht nur algebraische Aufgaben können gelöst werden, sondern auch Probleme der Differential-, Integralrechnung, Vektorgeometrie und Geometrie sind kein Problem. Natürlich kann jeder Funktionsgraph auf dem Bildschirm gezeichnet werden.
MATHEMAT DM 99,–*

Finanzgenie

Dieses Softwarepaket macht Ihren C-64 zum Finanzgenie – er assistiert Ihnen in allen Termin- und Finanzfragen.
FINANZGENIE in Stichworten:
verarbeitet feste Einnahmen und Ausgaben, Kredite und Sparposten oder variable Beträge alle Ausgaben auch auf Drucker – Daten werden nach Fälligkeit gefunden – feste Termine werden überwacht und auf einem persönlichen Terminplaner ausgedruckt – Überweisungen werden vorbereitet und Kontostände automatisch aktualisiert – alle Berechnungen zu Krediten und Sparen (z.B. Zinsen oder Darlehensangebote) durch Formelvorgabe möglich.
FINANZGENIE DM 69,–*

Synthimat

SYNTHIMAT macht aus Ihrem C64 einen professionellen, polyphonen Synthesizer. Mit seinen unglaublich vielen Möglichkeiten steht er großen Systemen kaum nach!
SYNTHIMAT in Stichworten:
drei Oszillatoren (VCOs) mit 7 Fußlagen und 8 Wellenformen – drei Hüllkurvengeneratoren (ADSRs) – ein Filter (VCF) mit 8 Betriebsarten und Resonanzregulierung – VCF mit Eingang für externe Signalquelle – ein Verstärker (VCA) – Ringmodulation mit allen drei VCOs – 8 softwaremäßig realisierte Oszillatoren (LFOs) – Speichern von bis zu 256 Klangregistern.
SYNTHIMAT DM 99,–*

Uni-Tab

Mit Uni-Tab in die neue Sportsaison! Verwalten Sie Ihre Sporttabellen mit diesem universellen Programm für alle Mannschaftssportarten.
UNI-TAB in Stichworten:
Bedienerfreundlich durch Menuesteuerung über die Funktionstasten – Ligen mit 3 bis 20 Mannschaften können verwaltet werden – Bearbeitung von drei verschiedenen Tabellen: 1. die aktuelle Tabelle, 2. der komplette Spieltag, 3. eine vom Anwender simulierte Tabelle, in der man z. B. einen Tip abgeben kann – statistische und graphische Übersicht – Hardcopy der Tabellen und Graphiken.
UNI-TAB DM 69,–*

Paint Pic

Malen mit dem Computer, welch eine faszinierende Idee! Mit PAINT PIC auf dem C 64 ist es auch für den Einsteiger ganz einfach, fantastische Grafiken zu erstellen!
PAINT PIC in Stichworten:
Steuerung des Malstiftes über Tastatur oder Joystick – mit ausführlichem deutschen Handbuch.
PAINT PIC DM 99,–*

Elektromat

Mit ELEKTROMAT wird das Erstellen von Schaltplänen zum Vergnügen – alle Schaltpläne können direkt am Bildschirm editiert werden.
ELEKTROMAT in Stichworten:
2 unabhängige Grafikseiten mit 320 x 200 Punkten – einfachste Bedienung durch vollständige Menuesteuerung mit Joystick – Ausgabe der Schaltpläne und Stücklisten auf Drucker – Abspeichern aller Daten auf Diskette – Laden und Verändern von Bildern, die auf anderen Grafikprogrammen erstellt wurden – beide Grafikseiten können nebeneinander ausgedruckt werden und erlauben so Schaltpläne im Format 640 x 200 – mit Handbuch.
ELEKTROMAT DM 69,–*

Profi Painter

Profi Painter ist ein Programm, mit dem man Grafiken mittels Joystick einfach erstellt, korrigiert, auf Diskette dauerhaft gesichert und als Hardcopy ausgedruckt werden können. Die maximale Bearbeitungsgröße pro Dokument ist ca. eine DIN A 4 Seite.
Als Werkzeug für die Freihandzeichnung stehen zur Verfügung: Bleistift, Pinsel, Sprühdose; als geometrische Konturelemente: Rechteck, Dreieck, Raute, Ellipse, Kreis. Diese Konturen können ebenso wie beliebige Flächen mit einem Muster ausgefüllt werden. Mittels eines Markierungsrahmens können Bereiche markiert werden zum Verschieben, Duplizieren, Vergrößern, Verkleinern, Rotieren. Ebenso kann Text aus einem der vier Zeichensätze, in einer der zwei Zeichengrößen, in einer der vier Schriftarten eingegeben werden. Als Option gibt es einen Vergrößerungsmodus und einen Editor zur Muster- und Zeichensatzerstellung.
Profi Painter C64 DM 99,–*
Lieferbar ab ca. Anfang November

*Unverbindliche Preisempfehlung.
Lieferbar auf Diskette für VC-1541.

PLATINE 64

PLATINE 64 macht es Ihnen möglich, mit einem Homecomputer layoutreife Platinenvorlagen zu erstellen. Die Leistungen des Programmes übertreffen dabei manches professionelle Syste. Mit diesem Programm setzen Sie der zeitraubenden Platinenerstellung per Hand ein Ende.
PLATINE 64 in Stichworten:
Voll menuegesteuert – die Platine kann auf dem Bildschirm durch horizontales und vertikales Scrollen komplett dargestellt werden – Autorouter ermöglicht komfortables Erstellen 1- oder 2-seitiger Platinenlayouts bis hin zum Europakartenformat – zusätzlich manuelle Layoutbearbeitung – integrierte Verwaltung einer Bauteilebibiliothek – Bauteile für die Bibliothek können nach Bedarf angelegt werden, Größe der Bibliothek praktisch unbegrenzt – Ausgabe der Layouts über COMMODORE-kompatiblen Matrixdrucker oder über Plotter – fast alle auf dem Markt befindlichen Plotter können angepaßt werden – Plotter in weiten Grenzen anpaßbar, über RS 232, User-Port und serielle Schnittstelle ansteuerbar – viele Selbstbauplotter können über den User-Port gesteuert werden – ca. 700 Bohrungen auf einer EURO-Karte – automatisches Routen von Busstrukturen bis max. 32 Bit – max. 128 Bauteile mit zusammen 670 Pins pro EUROPA-Karte – max. 1500 Verbindungen pro Leiterplatte – jederzeit Hardcopy auf COMMODORE-kompatiblen Druckern – Layouts können 1:1 oder vergrößert geplottet werden – auf EPSON RX-80 und FX-80 mit DATA-BECKER-Interface ist fast verzerrungsfreier 1:1-Ausdruck des Layouts möglich, der mit Einschränkungen sogar als Reprovorlage dienen kann – ausführliches Handbuch mit separatem Übungsteil.
PLATINE 64 DM 498,–*

PROFI PASCAL

PROFI PASCAL besteht neben dem eigentlichen Compiler aus einem komfortablen Editor, einem sehr leistungsstarken Assembler und einem umfassenden Utility-Paket. Durch eigene 11-stellige Rechenarithmetik, erheblich schnelleres Floppyhandling und ein neues DOS beseitigt PROFI PASCAL einige der Hauptschwächen des COMMODORE 64 und wandelt den meistverkauften Computer der Welt in eine extrem leistungsstarke PASCAL-Maschine um.
PROFI PASCAL in Stichworten:
Volle Implementierung der Wirth'schen Standard-Pascal – eigene schnelle 11-stellige Rechenarithmetik – zahlreiche nützliche und sinnvolle Spracherweiterungen; viele hilfreiche Erweiterungen für System-Programmierungen – Generierung umfangreicher und extremer Programme durch Overlay- und Continue-Technik – Nachladen und Aufrufen externer Pascal- und/oder Maschinenroutinen – problemloses Aneinanderketten und Einfügen von Pascal-Quellenprogrammen – Quellenprogramme von nahezu 100 KBytes werden spielend gemeistert (250 KBytes bei 2 Floppies) – problemloses Einbinden von Assembler-Sources in Pascal-Programme – komfortabler eigenständiger Text-Editor mit allen nützlichen Editierfunktionen (z.B.: Renumber, Auto, Find, Change usw.) – komfortabler, eigenständiger Assembler – nach der Compilation ausführliche statistische Angaben – Post-mortem-dump Option für die Runtime-Fehlersuche – umfangreiches Utility-Paket für Datei- und Diskettenverwaltung mit div. Monitorfunktionen – erfordert keinerlei Hardware-Erweiterungen – Gesamt-System voll funktionsfähig mit nur einer 1541-Floppy – mindestens 3x schnellerer Lese- und Schreibzugriff mit der 1541-Floppy – 48 kRam frei verfügbarer Speicherplatz – zusätzliche schnelle Grafik-Routinen voll einfügbar und ohne weiteres ergänzbar.
PROFI PASCAL 198,–*

C-Compiler

„C" ist die kommende Programmiersprache! Bereits heute arbeiten große Softwarehäuser mit ihr – sogar das bekannte Betriebssystem „UNIX" wurde in „C" geschrieben. Jetzt kann auch der C-64-Anwender diese zukunftsweisende Computersprache nutzen, die bisher nur den „Großen" vorbehalten war. Und zwar in vollem Umfang, denn der C-Compiler von DATA BECKER ermöglicht nicht nur einen Einblick in dieses hochinteressante System, sondern bietet eine Möglichkeit zur professionellen Programmerstellung – eine echte Alternative zu anderen Sprachen. Das C-Paket enthält Editor, Compiler, Dienstprogramme sowie ein ausführlich dokumentiertes Handbuch.
C-COMPILER in Stichworten:
EDITOR: Full Screen Editor mit variabler Zeichenbreite, maximal 43 K Textspeicher, 2 Zeichensätzen und komfortablen Textverarbeitungsfunktionen.
COMPILER: Voller Sprachumfang nach Kernigan und Ritchie (außer Bitfeldern), erzeugt direkten Maschinencode, hat 50 KByte Speicher für den Objektcode verfügbar, optimiert Ausdrücke und bietet 16(!)-stellige Fließkomma-Arithmetik.
LINKER: Bindet bis zu 7 getrennt kompilierte Quellfiles zu einem lauffähigen Maschinenprogramm zusammen, das sowohl vom C-Hauptmenue als auch von BASIC aus gestartet werden kann.
COPY: Diskettendienstprogramm.
Mit dem DATA BECKER „C"-COMPILER steht dem C-64-Anwender jetzt ein mächtiges Softwarewerkzeug zur Verfügung. „C"-Programme lassen sich ohne großen Aufwand auf PC's oder selbst auf Großrechner übertragen. Der DATA BECKER „C"-COMPILER wurde komplett in Deutschland von deutschen Autoren entwickelt. Natürlich mit ausführlichem Handbuch. Programm wird auf Diskette (für Diskettenlaufwerk 1541) geliefert.
C-COMPILER DM 298,–*

Master 64

MASTER 64 bietet Ihnen ein ausgesprochen komfortables Programmentwicklungssystem mit Bildschirm- sowie Druckmaskengenerator und ermöglicht die Erstellung einer ISAM-Dateiverwaltung.
MASTER 64 in Stichworten:
BASIC 4.0 voll integriert – vereinfachte Ein- und Ausgabe von Bildschirmdaten – Definition von Bildschirmzonen – komfortables String-Handling – berechnetes GOTO und GOSUB – Datensatzoptimierung durch Packen von Daten – Datensatzlänge bis zu 254 Zeichen – Schlüssellänge bis 30 Zeichen – dynamische Behandlung von Diskettenfehlern mit ON-ERROR – mehrfach genaue Arithmetik (22 Stellen) – mit der Runtime-Routine sind fertige Programme auch ohne die Systemdiskette nutzbar – umfangreiches deutsches Handbuch.
MASTER 64 DM 198,–*

*Unverbindliche Preisempfehlung.
Lieferbar auf Diskette für VC-1541.

BASIC 64

Der Compiler BASIC 64 bietet die Möglichkeit, BASIC-Programme entweder in Maschinensprache oder in einen sogenannten Speedcode zu übersetzen. Beide Varianten sorgen dafür, daß Ihre Programme 4-bis 14mal schneller laufen! Bearbeiten Sie mit BASIC 64 alle Programme, die Ihnen schon immer zu langsam waren. Sie werden überrascht sein, was BASIC 64 zu leisten vermag: mit dem kompakten Speedcode können Sie den Speicherplatzbedarf Ihres Programmes um 25% verringern, während der speicherplatzaufwendigere Maschinencode zusätzlichen Geschwindigkeitszuwachs bringt.

BASIC 64 in Stichworten:

BASIC 64 kann jedes Programm verarbeiten, das im COMMODORE 64 BASIC geschrieben wurde (Ausnahme: einzelne POKE-Befehle) und unterstützt teilweise auch die bekannten Befehlserweiterungen. Außerdem können Sie mit BASIC 64 den Speicherplatz für Daten um 24 K erweitern. Nebenbei erledigt BASIC 64 einige Arbeiten für Sie: Umformung mathematischer Ausdrücke, möglichst ökonomische Speicherplatzausnutzung und Integer-Arithmetik. Durch eine völlig veränderte Stringbehandlung schrumpft die gefürchtete Garbage Collection auf wenige Sekunden. Alle Optionen werden benutzerfreundlich per Menue aufgerufen und Eingaben auf ihre Korrektheit hin überprüft. Sie werden dadurch auf falsche Eingaben aufmerksam gemacht. So sind Bedienungsfehler von vornherein ausgeschlossen! Mit BASIC 64 haben Sie ein Hilfsmittel in der Hand, das Ihre BASIC-Programme schneller macht als Sie es bisher für möglich gehalten haben! Das Programm wird mit ausführlichem deutschen Handbuch geliefert.

BASIC 64 DM 99,–*

Profimat

Wer sich tiefer in die Innereien des Computers begeben will, kommt ohne besonderes Werkzeug nicht aus. PROFIMAT bietet einen komfortablen Maschinensprache-Monitor sowie einen Macro-Assembler.

PROFIMAT in Stichworten:

Der Maschinensprache-Monitor PROFI-MON bietet alle Hilfsmittel zum Umgang mit Maschinenprogrammen (Disassembler und Debugger); Registerinhalte und Flags werden angezeigt. Speicherbereiche können durchsucht, verglichen und mit bestimmten Werten gefüllt, Unterbrechungspunkte können gesetzt werden. Auch der eingebaute schnelle TRACE-Modus ist sehr hilfreich. Der echte Einzelschrittmodus ermöglicht das sichere Durchtesten eines jeden Maschinenspracheprogramms.

PROFIMAT kann beliebig viele Quellprogramme verketten. Der erzeugte Objektcode kann wahlweise im Speicher abgelegt oder auf Disk gespeichert werden.

PROFIMAT verfügt weiterhin über ladbare Symboltabellen, redefinierbare Symbole, Operatoren sowie bedingte Assemblierung. Die Fließkommaarithmetik wird unterstützt und Assembler-Listings können formatiert auf dem Drucker ausgegeben werden. Es können sogar MACROS mit beliebigen Parametern erstellt werden. Kurz: PROFIMAT braucht jeder, der sich ernsthaft mit Maschinensprache beschäftigen will! Im Lieferumfang enthalten ist ein umfangreiches deutsches Handbuch.

PROFIMAT DM 99,–*

Supergrafik

Entdecken Sie die faszinierende Welt der Computergrafik mit SUPERGRAFIK 64, der starken Befehlserweiterung mit den vielseitigen Möglichkeiten.

SUPERGRAFIK in Stichworten:

2 unabhängige Graphikseiten – logische Verknüpfung der Graphikseiten (AND, OR, EXOR) – Normal- und Multicolor-Grafik – über 180 Befehle und Befehlskombinationen – selbstdefinierbare Figuren, Rotieren und Vergrößern dieser Figuren – Scrolling von Text und Grafik – Speichern und Laden von Grafik (auch verdeckt) – Kopieren des Textbildschirmes in die Grafikseite – Hardcopys für EPSON, Seikosha GP 100 VC, Farb(!)-drucker Seikosha GP 700 mit DATA BECKER-Interface – gleichzeitig 16(!) Sprites auf dem Bildschirm – IRQ-Sprite-Handling – komfortable Soundunterstützung (IRQ) – umfangreiches Handbuch.

SUPERGRAFIK DM 99,–*

Diskomat

DISKOMAT – ein Toolkit für Profis! Mit allen Befehlen des BASIC 4.0 – und weiteren Vorzügen.

DISKOMAT in Stichworten:

DISK BASIC unterstützt Diskettenbefehle des BASIC 4.0 (CONCAT, HEADER, APPEND, RENAME, OPEN, COLLECT, DSAVE, SCRATCH, DCLOSE, BACKUP, DLOAD, DIRECTORY, RECORD, COPY, CATALOG, DS & DS$) – Programm SUPER TWIN behandelt 2 Floppy 1541 wie ein Doppellaufwerk – schnelles Kopierprogramm, das eine komplette Diskette mit einem Laufwerk inkl. Formatierung in 2 Min. kopiert – jedes Programm kann durch den Autolader mit einem Autostart versehen werden – viele weitere Toolkits: Anzeige der BAM, Schreibschutz, Listschutz, das Ändern der ID, des Namens und einzelner Blöcke einer Diskette (insgesamt 24 Funktionen) – Disketten-Manager: menuegesteuertes Toolkit zum Löschen und Umbenennen von Files, Schützen und Freigeben von Direktories, Retten von gelöschten Files und vieles mehr – komplett mit umfangreichem Handbuch.

DISKOMAT DM 99,–*

ADA-Trainingskurs

Diese Programmiersprache der Zukunft, wie seinerzeit COBOL vom Pentagon in Auftrag gegeben, kann jetzt mit dem DATA BECKER-Trainingskurs auch der C-64-Anwender erlernen. Der ADA-Trainingskurs enthält außerdem einen Compiler, der einen umfassenden SUBSET und die wesentlichen Elemente dieser Sprache bietet.

ADA-Trainingskurs in Stichworten:

blockstrukturierte Programme – modularer Aufbau der Programme – ermöglicht die Behandlung von Ausnahmezuständen – lexikalische, syntaktische und semantische Fehlerüberprüfung beim Übersetzen und zur Laufzeit – ermöglicht das einfache Einbinden von Maschinenprogrammen – ausgesprochen leichtes Arbeiten mit Programmbibliotheken – Konstanten und Variablendefinitionen von verschiedenen Typen (Integer, Strings etc.) – Programmdiskette enthält Editor, Übersetzer, Assembler und Disassembler – umfangreiches deutsches Handbuch mit Übungen und Lösungsvorschlägen.

ADA-Trainingskurs DM 198,–*

*Unverbindliche Preisempfehlung.
Lieferbar auf Diskette für VC-1541.

Pascal 64

PASCAL 64 ist ein PASCAL-Compiler für den Commodore 64.

PASCAL 64 in Stichworten:

umfangreicher Befehlsvorrat – erlaubt sogar Interruptprogrammierung für anspruchsvollste Programme – Schnittstellen zu Monitor und Assembler gestatten auch weitergehende Anwendungen.

PASCAL 64 erzeugt sehr schnelle Programme in reinem Maschinencode (mit Hilfe eines Hochgeschwindigkeitsmodus' ist ein mit PASCAL 64 erzeugtes Programm 10–20fach, in günstigen Fällen sogar bis zu 30fach schneller als BASIC!). PASCAL 64 enthält aber noch mehr Möglichkeiten, die speziell an den Commodore 64 angepaßt sind: die grafischen Eigenschaften und die Sprites des C-64 werden voll unterstützt. Wird mit ausführlichem deutschen Handbuch geliefert.

PASCAL 64 DM 99,–*

Strukto 64

Mit STRUKTO 64 verfügen Sie über eine leistungsstarke Interpretersprache, die strukturiertes Programmieren ermöglicht und Grafik- und Soundfähigkeiten Ihres 64ers optimal ausnutzt.

STRUKTO 64 in Stichworten:

zahlreiche neue Befehle zur Grafik-/Sound-Programmierung – Interpretersprache, die die Vorzüge von BASIC und PASCAL in sich vereint – mit der Runtime-Routine lassen sich fertige Programme auch ohne die Systemdiskette benutzen – komfortables Arbeiten aufgrund von ca. 80 Befehlen – umfangreiches deutsches Handbuch.

STRUKTO 64 DM 99,–*

Forth

FORTH, die Sprache der „vierten Generation"! Programme, die in FORTH geschrieben wurden, sind wesentlich schneller und kürzer als ähnliche Programme in BASIC.

Mit FORTH erhalten Sie eine Sprache, die als Compilersprache überaus schnell ist und als Interpretersprache im interaktiven Dialog benutzt werden kann. Gleichzeitig entwickeln Sie mit FORTH eine ganz neue Programmierphilosophie, die auf der Benutzung der umgekehrten polnischen Notation (UPN) basiert.

FORTH in Stichworten:

Im DATA BECKER-FORTH sind nahezu alle Vokabeln des FORTH-Standards FORTH 79 enthalten; weiterhin sind elementare Wörter der jüngsten FORTH-Generation FORTH 83 aufgenommen. Das Software-Paket FORTH bietet außerdem komfortable Möglichkeiten für die Sound-Programmierung und enthält auch Befehle zur Hires- und Block-Grafik, die aufgrund der hohen Verarbeitungsgeschwindigkeit von FORTH zu wirkungsvollen Ergebnissen führen. Neben einer Menge an Programmierhilfen (DUMP, HELP und TRACE) wurden auch ein komfortabler EDITOR und ein spezieller FORTH-Assembler integriert.

Alle im Handbuch aufgeführten Beispiele werden Ihnen als Quellprogramme auf Diskette mitgeliefert.

Eine optimale Ergänzung zu diesem Software-Paket ist „Das Trainingsbuch zur FORTH" von DATA BECKER, das über das umfangreiche Handbuch hinaus anhand von Übungen zu einer soliden Kenntnis und sauberen Anwendung von FORTH führt.

FORTH DM 99,–*

DATA BECKER weltweit

DATA BECKER Bücher und Programme erhalten Sie auch im Ausland. Der Vertrieb der deutschsprachigen Originalprodukte erfolgt über:

SCHWEIZ: Thali AG, Industriestr. 2, CH- 6285 Hitzkirch

ÖSTERREICH: ERB Verlag, Amerlingstr. 1, A-1060 Wien

In der Schweiz und in Österreich gelten folgende Preise

für unsere Bücher:

DM 29,–	ÖS 226	SFr. 27
DM 39,–	ÖS 304	SFr. 37
DM 49,–	ÖS 382	SFr. 47
DM 59,–	ÖS 460	SFr. 57
DM 69,–	ÖS 538	SFr. 67

und für unsere Programme:*

DM 39,–	ÖS 347	SFr. 39
DM 49,–	ÖS 436	SFr. 49
DM 69,–	ÖS 614	SFr. 69
DM 99,–	ÖS 890	SFr. 99
DM 148,–	ÖS 1317	SFr. 148
DM 198,–	ÖS 1762	SFr. 198
DM 298,–	ÖS 2652	SFr. 298
DM 398,–	ÖS 3542	SFr. 398
DM 498,–	ÖS 4432	SFr. 498
DM 798,–	ÖS 7102	SFr. 798

***unverbindliche Preisempfehlung**

SKANDINAVIEN: NORDIC Computer Software, Osterport, DK-6950 Ringkoebing

BENELUX: Bruna & Zoon, Reactorweg 160, NL-3503 RK Utrecht

Viele unserer Bücher und Programme erhalten Sie auch übersetzt in der jeweiligen Landessprache über unsere internationalen Lizenznehmer:

USA: ABACUS Software

FRANKREICH: Micro Application

ENGLAND: First Publishing

SPANIEN: Ferret Moret

UNGARN: Novotrade

BENELUX: DATA BECKER Nederlands

Programme zum Commodore 128

COMMODORE 128-Besitzer sind in der glücklichen Lage, auf das wohl größte Software-Angebot der Welt zurückgreifen zu können. Durch die Kompatibilität zum meistverkauften Computer der Welt, dem COMMODORE 64, dürften nahezu alle 64er Programme auch auf dem C128 laufen, zumindest zusammen mit der 1541 (Probleme können möglicherweise mit den nicht 100% kompatiblen Floppies 1570 und 1571 entstehen. Näheres war bei Drucklegung dieses Prospekts nicht bekannt). DATA BECKER bietet jedoch auch spezielle PC-128-Programme, die die erweiterten Leistungsmerkmale dieses Computers ausnutzen:

Basic 128

Der starke BASIC-Compiler zum COMMODORE 128.
Ab ca. Ende Oktober liefern wir BASIC 128, den neuen Super-Compiler zum COMMODORE 128 von BASIC-64-Autor Thomas Helbig. BASIC 128 unterstützt BASIC 7.0 und bietet die schon von BASIC 64 her bekannte Vielseitigkeit. Der Fast-Modus wird ebenso unterstützt wie Kalt- und Warm-Overlays. Der Compiler verwaltet bis zu 110 KB Arbeitsspeicher. Wie schon bei BASIC 64 werden wahlweise ein sehr kompakter P-Code oder der schnelle Maschinencode erzeugt. BASIC 128 wird auf Diskette und mit ausführlichem Handbuch geliefert.
BASIC 128 DM 99,–*

Profi-Pascal 128

PROFI-PASCAL, das professionelle PASCAL-Entwicklungssystem mit PASCAL-Compiler und Assembler ist ab ca. November auch für den C 128 verfügbar.
Die 80-Zeichen-Textdarstellung wird unterstützt, ebenso wie die vollen 128 KB Speicher ausgenutzt werden. Dazu eine String Function Library und die Möglichkeit der Batch Verarbeitung.
PROFI-PASCAL DM 198,–*

C-Compiler 128

Den bewährten C-Compiler für den Commodore 64 gibt es ab ca. Ende November auch für den C128.
Die 80-Zeichen-Textdarstellung wird möglich sein. Die zweite 64 K-Bank und mögliche Erweiterungen können als RAM-Floppy wie ein normales Laufwerk mit allen Funktionen angesprochen werden. Ausdruckoptimierung und damit bessere Laufzeiteigenschaften werden möglich sein. Zusätzlich wird eine Graphikbibliothek angeboten, die mehr als 10 Funktionen zur vereinfachten Graphikprogrammierung enthält.
C-COMPILER 128 DM 198,–*

Textomat Plus

Die erfolgreiche Textverarbeitung nun auch für den C128, lieferbar ab ca. Ende Oktober.
Zusätzlich zu den Leistungen, die schon die COMMODORE 64-Version bietet, wurde natürlich die Textdarstellungsmöglichkeit von 80 Zeichen pro Zeile auf dem Bildschirm berücksichtigt. Der umfangreichere Speicherplatz des C-128 wird voll ausgenutzt. (Bezüglich einer detaillierten Beschreibung der Features siehe auch TEXTOMAT PLUS für den COMMODORE 64).
TEXTOMAT PLUS DM 99,–*

Textomat 128

Das Profiprogramm zum Hobbypreis, lieferbar ab ca. November.
TEXTOMAT 128 beinhaltet die wesentlichen Leistungsmerkmale von TEXTOMAT PLUS und darüber hinaus wichtige zusätzliche Funktionen:
Jede eingegebene Textzeile wird laut Formulareinstellung sofort auf dem Bildschirm formatiert. Auf diese Weise sehen Sie sofort, wie der fertige Text auf dem Drucker ausgegeben wird.
Um große Lücken, die bei der Formatierung des Textes im Blocksatz zwischen Worten entstehen können, zu vermeiden, bietet das Programm eine Trennhilfe an, die von Ihnen bestätigt oder geändert werden kann. Steuerzeichen, z. b. zum Wechsel der Schriftarten, werden im Text versteckt und beeinflussen das Format nicht.
Der Menuepunkt „suchen und ersetzen" wurde durch die Opionen „vorwärts-, rückwärtssuchen", „Groß-Kleinschreibung ignorieren" und durch das Suchen mit dem Joker, der auch die Suche nach unvollständigen Begriffen ermöglicht, ergänzt.
Kopf- und Fußzeilen sind für jede Textseite frei wählbar. Rundschreiben können nicht nur wie bisher mit Daten aus einer externen Dateiverwaltung, sondern sogar mit Hilfe einer kleinen integrierten Adreßverwaltung erstellt werden.
TEXTOMAT 128 DM 198,–*

Datamat

Deutschlands meistverkaufte Dateiverwaltung ab ca. November auch für den C128.
Die stark erweiterte Version des C 64-DATAMAT nutzt die 80-Zeichen-Darstellungsmöglichkeit und den Speicherplatz des PC128 optimal. Zusätzlich wurden neue Funktionen integriert:
– Globales Löschen von Datensätzen mit oder ohne Bestätigung – Verwendung verschiedener Feldarten (numerisch, alphanumerisch, Datumsfelder usw.) – Mathematische Verknüpfung numerischer Felder mit Ausgabe des Ergebnisses an beliebiger Stelle – Komplettes Floppymenue (Diskette formatieren, Files löschen, Dateien umbenennen usw. – Möglichkeit der Reorganisation von Dateien (nachträgliches Ändern von Feldtypen, Hinzufügen oder Löschen von Feldern). Die Anzahl der möglichen Eingabefelder wurde gemäß dem größeren Speicherplatzangebot des PC128 auf 255 erhöht. Pro Datensatz können 2000 Zeichen, oder mit 40-Zeichen Bildschirm 1000 Zeichen, verwendet werden.
DATAMAT DM 99,–*

*unverbindliche Preisempfehlung. Alle Programme auf Diskette für COMMODORE 128 und VC 1570/1571

Ca. Ende November/Anfang Dezember bringt unser aktuelles „C-128 INFO" Näheres zu diesen und weiteren Programmen für den COMMODORE 128. Bei Interesse bitte ungedingt anfordern.

Programme zu APPLE II

Superbase

Die professionelle Datenbank für den APPLE II mit den bestechenden Leistungsmerkmalen teurer Datenbanken für größere Computer. SUPERBASE können Sie als Dateiverwaltung, Datenbank und Programmiersprache nutzen.
SUPERBASE in Stichworten:
Maximale Datensatzlänge 1108 Zeichen auf bis zu vier Bildschirmseiten – bis zu 127 Felder je Datensatz – Textfelder bis zu 255 Zeichen – Verknüpfung von bis zu 15 Einzeldateien pro Datenbank – Speicherkapazität nur durch Diskette begrenzt – 34 Sortierstufen – mathematische Verknüpfungsmöglichkeiten der Datenfelder – Datenaustausch mit anderen Programmen durch Import (Einlesen externer Daten) und Export (Ausgabe in Form von sequentiellen Dateien) – Anwendungsgenerator durch leistungsfähige Datenbanksprache – mehr als 40 Befehle über BASIC hinaus – Bildschirmdialoge und Handbuch komplett in Deutsch.
SUPERBASE DM 498,–*

Xper

Ein frei programmierbares Expertensystem für Ihren Apple II. Mit XPER erstellen Sie eine intelligente Datenbank, die für Fragen aus Ihrem individuellen Wissensgebiet exakte Lösungen anbietet.
XPER in Stichworten:
„intelligentes" Datenbanksystem – optimaler Zuschnitt auf individuellen Bedarf durch Basiswissen nach eigenen Eingaben – 90 Objekte, 50 Variablen und 300 Werte – einfache Handhabung durch Mensch-Maschine-Dialog – jede Entscheidung des Programms kann begründet werden – Vielseitigkeit: neben der Lösungssuche können auch vergleichende Operationen durchgeführt werden – Bildschirmdialoge und Handbuch komplett in Deutsch.
XPER DM 298,–*

Programme zu ATARI ST

DATA BECKER hat auch zahlreiche Programme zum ATARI ST in Vorbereitung. Näheres dazu enthält unser spezielles „ST-Info", das wir Ihnen ab Dezember gerne zusenden.

AUTOREN GESUCHT

Sie schreiben gerne und haben gute Ideen? Dann schreiben Sie doch mal für uns, z. B.

- **gute Bücher**
- **intelligente Programme**
- **Artikel für die DATA WELT**

Bei uns ist Ihre Arbeit in besten Händen. Denn wir sind nicht nur in Deutschland stark, sondern über erfolgreiche Lizenznehmer auch in Amerika, England, Frankreich, Benelux, Spanien, Ungarn und Skandinavien.

Interessiert? – Dann fordern Sie doch einfach ganz unverbindlich unsere neuen Informationen für Autoren an.

Deutsche CPC Software aus bester Hand

DATAMAT

Deutschlands meistgekaufte Dateiverwaltung

bietet einiges, was in dieser Preisklasse bisher unvorstellbar schien:

- menuegesteuertes Diskettenprogramm, dadurch extrem einfach zu bedienen
- für jede Art von Daten
- völlig frei gestaltbare Eingabemaske
- 80 Zeichen pro Zeile
- Hardcopy
- 50 Felder pro Datensatz
- 512 Zeichen pro Datensatz
- bis zu 4000 Datensätze pro Datei je nach Umfang
- 27 Farben für Rand, Hintergrund und Buchstaben
- Schnittstelle zu TEXTOMAT
- Benutzung von Rechenfeldern
- Anzeige des Diskетteninhaltes
- läuft mit ein oder zwei Floppys
- komplett in Maschinensprache, dadurch extrem schnell
- deutscher/amerikanischer Zeichensatz
- fast jeder Drucker ist anschließbar
- duplizieren der Datendiskette
- gute Benutzerführung
- Hauptprogramm komplett im Speicher – kein lästiges Nachladen
- deutsches Handbuch mit Übungslexikon

Sie können:

- jeden Datensatz in wenigen Sekunden suchen
- nach beliebigen Feldern selektieren
- nach allen Feldern, auf-oder absteigend sortieren
- Listen in völlig freiem Format drucken
- Etiketten drucken
- Komplett nur DM 148,–*

Für CPC 464, 664 und 6128
Die richtige Version wird automatisch geladen

TEXTOMAT

Deutschlands meistgekaufte Textverarbeitung

bietet Profileistung zum Hobbypreis! TEXTOMAT in Stichworten:

- Diskettenprogramm durchgehend menuegesteuert
- deutscher/amerikanischer Zeichensatz
- Rechenfunktionen für alle Grundrechenarten
- über 17000 Zeichen pro Text im Speicher
- beliebig lange Texte durch Verknüpfung
- 80 Zeichen pro Zeile
- läuft mit ein oder zwei Floppys
- 27 Farben für Rahmen-Hintergrund-Bildschirmfarbe
- es können Trennvorschläge gemacht werden
- Wordwrap
- Tabulatoren
- Seitennumerierung
- Proportionalschrift auf entsprechendem Drucker
- Zuweisungstabelle für ASCII-Code
- frei definierbare Steuerzeichen, z.B. für Indices, Schriftarten, Unterstreichen, Formate
- umfangreiche Formularanpassungen
- Blockoperationen, 'Suchen und Ersetzen'
- Serienbrieferstellung mit DATAMAT
- formatierte Ausgabe auf dem Bildschirm
- Anpassung an fast jeden Drucker
- ausführliches Handbuch mit Übungslektion
- Komplett nur DM 148,–*

Für CPC 464, 664 und 6128
Die richtige Version wird automatisch geladen

TEXTOMAT PLUS

neues Textverarbeitungsprogramm der Superlative

Erheblich erweiterte, leistungsstärkere TEXTOMAT-Version.
Bietet alle Möglichkeiten von TEXTOMAT und **zusätzlich:**

+ ergonomische, schreibmaschinenähnliche Texteingabe arbeitet grundsätzlich im 80 Zeichenmodus
+ 2 dynamisch verwaltete Textbereiche im Speicher. Zwischen beiden Texten kann beliebig hin- und hergeschaltet sowie kopiert werden. Wahlweise Menuesteuerung oder schnelle Direktanwahl der Funktionen. 10 Floskeltasten für häufig wiederkehrende Worte oder Redewendungen. Sehr komfortable Cursorsteuerung (vor/zurück – Zeichen/Wort/ Satz/Absatz)
+ Trennvorschläge nach deutscher Grammatik
+ Kopf- und Fußzeilen während des Textes änderbar
+ bedingter Seitenwechsel
+ BASIC Programme können eingelesen, editiert und abgespeichert werden, dabei automatisch ASCII Um- und Rückwandlung
+ Suchen und Ersetzen mit vielen Optionen und Joker (vor/rückwärts – Klein/Großschreibung – ganze Wörter)
+ komplettes Terminalprogramm zum problemlosen Senden und Empfangen von Texten sowohl zum Halb- als auch Vollduplexbetrieb

TEXTOMAT PLUS für CPC 6128 kostet DM 198,–*

*unverbindliche Preisempfehlung. Alle Programme auf 3" Diskette

Profi-Painter CPC

PROFI PAINTER, ein sensationelles Programm zum Malen, Entwerfen und Zeichnen auf CPC Computern. Den berühmten Vorbildern der 32-bit Welt steht PROFI PAINTER kaum nach und übertrifft diese sogar in manchen Punkten. Im einzelnen:

1. Allgemeine Zeichenfunktionen
DAS LINEAL zeichnet Geraden – DAS RECHTECK stellt Rechtecke dar (lassen sich mit Muster oder Farbe ausfüllen) – DAS AUSGEFÜLLTE RECHTECK MIT RUNDEN ECKEN – DER KREIS zeichnet auch Ellipsen (können mit Muster oder Farbe ausgefüllt werden) – DAS POLYGON ist auch ausfüllbar – DER FARBEIMER füllt beliebige Flächen mit Muster oder Farbe – DAS RADIERGUMMI.
Die aktuelle Strichstärke der Funktionen ist jederzeit über ein Menue veränderbar. Es stehen vier Strichstärken (Dicke 0 – 3) zur Verfügung.

2. Freihand-Zeichenfunktionen
DER PINSEL eignet sich zum Malen auf dem Bildschirm. Verschiedene Pinselformen stehen diesbezüglich zur Verfügung. Mit dem BLEISTIFT kann der Benutzer aus „freier Hand" Linien auf dem Bildschirm zeichnen. DIE SPRÜHDOSE ermöglicht das Sprühen einer Farbe oder eines Musters auf dem Bildschirm. DAS LASSO ermöglicht das Einrahmen und Verschieben beliebiger Bildausschnitte.

3. Sonstige weitere Funktionen
24 zweifarbige Muster stehen zur Verfügung. Eigene Muster können mit dem Mustereditor entworfen werden. So lassen sich alle 24 Muster umdefinieren. Diese werden mit dem betreffenden Dokument abgespeichert, welches ca. eine DIN A 4 Seite umfaßt. Das Dokument läßt sich in alle Richtungen verschieben. Mit dem Auswahlviereck können beliebige Bildstellen zur weiteren Bearbeitung markiert werden.
Weitere Bearbeitungsschritte sind: – verschieben – ausschneiden – in die Zwischenablage kopieren – löschen – ausfüllen – invertieren – Konturen ziehen – horizontal drehen – vertikal drehen – rotieren.

4. Hilfen
Das gesamte Dokument kann mit einem imaginären Raster unterlegt werden. Im Vergrößerungsmodus ist es möglich, jeden Punkt einzeln zu manipulieren. Die Farben können jederzeit geändert werden.
Dokumente können als Hardcopy auf Schneider- und EPSON-Druckern ausgegeben werden.

5. Texteditor
Texte lassen sich problemlos in die Grafik integrieren. Dazu stehen mehrere Zeichensätze in jeweils drei Größen zur Verfügung. Jeder läßt sich zusätzlich fett, kursiv, unterstrichen oder Outline darstellen.

6. Steuerung und Windowing
Nahezu alle Funktionen lassen sich mit Joystick steuern: nur auf das entsprechende Symbol oder Window zeigen und den Feuerknopf betätigen.

Das professionelle deutsche Spitzenprogramm, komplett mit ausführlichem Handbuch, für CPC 464, 664 oder 6128.

PROFI PAINTER CPC DM 198,–*
Lieferbar ab ca. November.

Budget-Manager

Der Budget-Manager ist die universelle Buchführung sowohl für private Zwecke als auch zur Planung, Überwachung und Abwicklung von Budgets jeglicher Art.
In Stichworten:
430 Budgetsätze – 335 Kontensätze – Budget- und Kontenpläne sind per Programm zu erstellen – volle Menuesteuerung erleichtert die Arbeit – Einzelanzeige von Konten, Geldfälligkeiten, Amortisation, Zinsen, Tilgung bis zur kleinen Privatbilanz – Tabellen- und Graphikausgabe auf dem Bildschirm und als Hardcopy auf dem Drucker möglich – zweites Laufwerk wird unterstützt. Für CPC 464 und 664.
BUDGET-MANAGER DM 148,–*

Profimat CPC

Zur Programmierung in Maschinensprache benötigt man einen Assembler. Doch Assembler ist nicht gleich Assembler. Deshalb gibt es PROFIMAT nun auch für die SCHNEIDER-Rechner. Durch den integrierten Editor wird das Arbeiten mit PROFIMAT zum Vergnügen. Verketten von Quelltexten für besonders lange Assemblerprogramme ist selbstverständlich möglich. PROFIMAT für den SCHNEIDER ist aber mehr als nur ein Assembler, er ist gleichzeitig auch Monitor.
Der absolute Clou dieses Assemblers ist die Möglichkeit, die frisch assemblierten Programme im TRACE-Modus (Einzelschritt-) laufen zu lassen und so jede Änderung an den CPU-Registern verfolgen zu können. PROFIMAT ist frei verschiebbar und kann somit nie in Konflikt mit Ihren eigenen Maschinenprogrammen kommen. Einfache Handhabung durch den komfortablen Editor auch für Anfänger garantiert. Selbstverständlich „beherrscht" der Assembler auch die sogenannten Pseudo-Ops, die bedingtes Assemblieren möglich machen.
PROFIMAT CPC DM 99,–*
Lieferbar ab ca. November für SCHNEIDER CPC 464, 664 und 6128

Mathemat CPC

MATHEMAT, das unentbehrliche Hilfsmittel für Schule, Beruf und Studium, ist nun auch für die SCHNEIDER-Rechner erhältlich.
MATHEMAT beschäftigt sich mit der Geometrie und Algebra sowie mit der Kurvendiskussion. Mit MATHEMAT können Sie beliebige Funktionen ableiten, integrieren und zeichnen lassen. Die Grafiken werden mit einer Skalierung versehen, so daß die Ausdrucke auch in Schule und Studium verwendet werden können. MATHEMAT optimiert selbständig die errechneten Ableitungen, löst Klammern auf etc.
Weitere Programmteile sind der Taschenrechner und der Teil Geometrie/Algebra, in dem Sie Flächen- und Körperberechnungen durchführen können. Eine Hardcopy vom Bildschirm ist jederzeit möglich. Jeder an den SCHNEIDER CPC anschließbare Drucker kann einfach angepaßt werden.
MATHEMAT CPC DM 99,–*
Lieferbar ab ca. November für SCHNEIDER CPC 464, 664 und 6128

* unverbindliche Preisempfehlung
Alle Programme auf 3" Disketten

Preiswerte PC-Programme, denn gute Software muß nicht teuer sein

Darf eine gute PC-Textverarbeitung weniger als DM 300,– kosten? Kann bei einer guten PC-Finanzbuchhaltung für unter DM 500,– Soll und Haben stimmen? Warum eigentlich nicht! Schließlich ist Qualität keine Frage des Preises. Und Ihr PC soll Ihnen ja helfen, Geld zu sparen. Da kommt preiswerte Software genau richtig, und für die ist DATA BECKER bekannt.

Textomat PC

TEXTOMAT PC ist die leistungsstarke PC-Version eines bereits über 50.000 mal eingesetzten bewährten Textverarbeitungsprogramms. Besonderes Schwergewicht wurde auf schnelle Erlernbarkeit, leichte Bedienbarkeit und gute Benutzerführung gelegt.

TEXTOMAT PC in Stichworten:
wahlweise komfortable Menuesteuerung oder schnelle Direktanwahl der vielfältigen Funktionen – Direktformatierung am Bildschirm – Trennvorschläge – Floskeltasten – Rechnen im Text – Blockoperationen, Suchen und Ersetzen – Erstellen von Rundschreiben – integrierte Adreßverwaltung mit Sortierfunktionen – mit ausführlichem deutschen Handbuch. Lieferbar ab ca. November.

TEXTOMAT PC DM 298,–*

Datamat PC

DATAMAT PC ist eine konsequente Weiterentwicklung der bereits auf diversen anderen Rechnern erfolgreich eingesetzten Dateiverwaltung. Die ideale Ergänzung zum Textverarbeitungsprogramm TEXTOMAT PC.

DATAMAT PC in Stichworten:
einfach zu bedienendes Programm für jede Art von Daten – jeden Datensatz können Sie in 2–3 Sekunden suchen – nach beliebigen Feldern selektieren – Listen in völlig freiem Format drucken – Etiketten drucken – bei der Datensatzverwaltung wird die Speicherkapazität Ihres Rechners berücksichtigt – Dateigröße ist nur durch die Diskettenkapazität begrenzt – umfangreiche Auswertungsmöglichkeiten – mit ausführlichem deutschen Handbuch. Lieferbar ab ca. November.

DATAMAT PC DM 298,–*

Master PC

MASTER PC bietet Ihnen ein sehr komfortables Programmentwicklungssystem mit einem integrierten Bildschirm- und Druckmaskengenerator. Zudem wird die Erstellung einer ISAM-Dateiverwaltung unterstützt. MASTER PC entstand auf der Basis langjähriger Erfahrung mit MASTER-Versionen für unterschiedliche Mikrocomputer. In einer speziellen Version ist MASTER PC auch für Turbo Pascal verfügbar.

MASTER PC in Stichworten:
über 60 zusätzliche Befehle und Anweisungen – vereinfachte Ein- und Ausgabe von Bildschirmdaten – Definition von Bildschirmzonen möglich – komfortables String-Handling – Datensatzoptimierung durch Packen von Daten – dynamische Behandlung von Diskettenfehlern – mehrfach genaue Arithmetik – umfangreiches deutsches Handbuch. Lieferbar ab ca. November/Dezember.

MASTER PC DM 298,–*
MASTER PC für Turbo Pascal DM 298,–*

Hausverwaltung PC

HAUSVERWALTUNG PC läßt alle Hausbesitzer aufatmen. Auch Computer-Neulinge können mit diesem Programm und dem entsprechenden Computer ihre Mietwohnungen komfortabel verwalten. Das Programm ist auf den unterschiedlichsten Mikrocomputern bereits tausendfach im Einsatz und wird auch in der PC-Version seit einiger Zeit eingesetzt.

HAUSVERWALTUNG PC in Stichworten:
verwaltet zwei Häuser pro Diskette und maximal 50 Wohnungen pro Haus – verwaltet sämtliche Stammdaten aller Häuser und Mieter – Mietkontoanzeige jederzeit möglich – Drucken von Mahnungen und Anschriftenaufklebern – Verbuchen aller anfallenden Kosten – Hausstamm beinhaltet 20 Kostenarten und sechs weitere Einnahmearten – Kostengegenüberstellung möglich – Jahresendabrechnung mit automatischem Jahresübertrag.

HAUSVERWALTUNG PC DM 498,–*

Faktumat PC

FAKTUMAT PC ist ein Fakturierprogramm zur Sofortfakturierung mit integrierter Lagerbuchführung und Angebotswesen.

FAKTUMAT PC in Stichworten:
voll menuegesteuert – Ein- und Ausgabeparameter (Firmenkopf, Mehrwertsteuersätze etc.) werden als Parameter abgelegt und gespeichert – 6-stellige Kunden- und Artikelnummern – manuelle Eingabe von Kunden oder Artikeln während der Rechnungseingabe möglich – Daten aus den Lieferscheinen und Rechnungen werden auf Wunsch gespeichert – integrierte Lagerbuchführung mit Ausgabe einer Inventurliste – Möglichkeit der Erstellung von Angeboten und Auftragsbestätigungen – Ausgabe einer Liste mit vielfältigen Auswahlkriterien – Rechnungsdaten können an KONTOMAT PC übergeben werden. Lieferbar ab ca. Dezember.

FAKTUMAT PC DM 398,–*

Kontomat PC

KONTOMAT PC ist ein menuegesteuertes Einnahme/Überschußprogramm nach §4(3) EStG für alle Gewerbetreibenden, die nicht laut HGB zur Buchführung verpflichtet sind.

KONTOMAT PC in Stichworten:
Einnahme/Überschußrechnung, angelehnt an eine echte Finanzbuchhaltung – benutzerfreundliche Dialogverarbeitung – mandantenfähig – Kontenrahmen mit bis zu 800 Konten – 4-stellige Kontennummern – bis zu 1500 Buchungen pro Monat möglich intervallmäßige Belegeingabe – 4 Buchungsarten (Soll/Haben) – jederzeit Information über aktuelle Kontensalden – automatische Buchung der Umsatzsteuer mit Hilfe von jeweils 8 Steuerkennziffern für zwei Zeiträume – Drucker- oder Bildschirmausgabe von Summen-, Salden-, Umsatzsteuerliste und der Auswertung jederzeit möglich – Stapelbuchungen von sequentiellen Dateien – Übernahme der Buchungen aus der DATA BECKER HAUSVERWALTUNG PC. Lieferbar ab ca. November.

KONTOMAT PC DM 398,–*

Fibu PC

FIBU PC ist ein Finanzbuchhaltungsprogramm, das vollkommen den Anforderungen der Abgabenordnung entspricht und die Optionen „Einnahme", „Ausgabe", „Rechnung" oder „vollständige Fibu" bietet.

FIBU PC in Stichworten:
Kontenrahmen frei wählbar – Verwaltung von bis zu 1000 Konten möglich – bequeme Kontenverwaltung – Ausdruckmöglichkeit einer Prima-Nota – Debitoren-, Kreditorenbuchhaltung – 3000 Erfassungsbuchungen pro Periode – Sofortbuchung auf Diskette – Offene Posten-Verwaltung – Monats- bzw. Jahresabschluß mit GuV, Bilanz, Umsatzsteuervoranmeldung – Ausdruck nur einmal monatlich – Ausdruck kann beliebig wiederholt werden, daher kein Datenverlust – ausführliches Handbuch mit Buchungsbeispielen aus Handel, Industrie und Handwerk. Lieferbar ab ca. November.

FIBU PC DM 498,–*

Kalkumat PC

KALKUMAT PC bietet Ihnen ein sehr komfortables und komplett menuegesteuertes Kalkulationsprogramm mit integriertem Graphikpaket KALKUGRAPH PC. Besonders hervorzuheben ist die komfortable, umfassende Programmiersprache, mit der fortgeschrittene Anwender komplette KALKUMAT-Anwendungslösungen erstellen können.

KALKUMAT PC in Stichworten:
Tabellen mit bis zu 511 Zeilen in 255 Spalten – alle Optionen über Menues erreichbar – Replizieren und Kopieren von Formeln – eigene integrierte Programmiersprache – einfache Übernahme von Werten aus anderen (mit KALKUMAT PC erstellten) Arbeitsblättern – komfortable Fenstertechnik im Kalkulations- und Graphikteil – Graphische Darstellung Ihrer Werte als Kurvenzug, Kuchen- oder Balkengraphik, Minimum-, Maximum-und Scatter-Diagramm – Kuchen- und Balkengraphik auch dreidimensional möglich – Beschriftung der Graphiken in verschiedenen Größen horizontal und vertikal möglich – alle Texte in deutscher Sprache – bei Bedarf können Sie sich mit Hilfsbildschirmen über Ihre Handlungsmöglichkeiten informieren – Handbuch mit ausführlichem Anwender- und Übungsteil – Speicherbedarf mindestens 256 K. Lieferbar ab ca. November.

KALKUMAT PC DM 498,–*

Xper PC

Mit XPER PC steht Ihnen jetzt ein frei programmierbares Expertensystem für Personal-Computer zur Verfügung – eine intelligente Datenbank, die für Fragen aus Ihrem individuellen Wissen exakte Lösungen anbietet.

XPER PC in Stichworten:
„intelligentes" Datenbanksystem – Einsatzbereich frei wählbar für jedes Wissensgebiet – optimaler Zuschnitt auf individuellen Bedarf durch Basiswissen nach eigenen Eingaben, – 250 Objekte, 50 Variablen und 300 Werte – Ausgabebreite 80 Zeichen je Zeile – einfache Handhabung durch Mensch-Maschine-Dialog – Entscheidungsfindung über einen Suchbaum – jeder Schritt ist nachvollziehbar – das Programm kann jede seiner Entscheidungen begründen – neben dem Suchen eines Objektes mit bestimmten Eigenschaften können Sie auch Unterschiede, Ähnlichkeiten oder Gleichheiten zwischen den verschiedenen Objekten feststellen lassen – komplett in Deutsch mit ausführlichem Handbuch – Speicherbedarf: mindestens 64 K.

XPER PC DM 498,–*

* unverbindliche Preisempfehlung

Alle Programme für IBM PC und Kompatible auf 5¼" Diskette.

Mehr über DATA BECKER's preiswerte PC-Programme verrät Ihnen unser aktuelles „PC-INFO", das wir Ihnen gerne zusenden.

INFO-COUPON

Bitte senden Sie Ihr aktuelles PC-INFO an

Name _____

Straße _____

Wohnort _____

Ich habe einen

_____ PC

DATA BECKER
Merowingerstr. 30 · 4000 Düsseldorf